

Манёвры

Быстрая атака: три атаки в один раунд с -4 к Драке или 6 выстрелов с -4 к Стрельбе; -2 к Зашите.

Выход из ближнего боя: близко расположенные противники могут провести свободную атаку по отступающему персонажу.

Глухая оборона: проверка Драки +2 заменяет значение Зашиты.

Добивание: мгновенное убийство беззащитного противника при помощи оружия.

Двойной выстрел/короткая очередь: +1/+2 к Стрельбе и урону.

Застать врасплох: +4 к атаке и урону.

Захват: встречная проверка Драки для захвата. При подъёме противник в шоке.

Касание (например для проверки магии): +2 к Драке.

Несмертельный урон: персонаж теряет сознание и не умирает после перехода в состояние при смерти.

Обезоруживание: -2 к атаке; оппонент должен сделать проверку Силы против урона или выронить оружие.

Оборона: +2 к Зашите, но персонаж бездействует.

Объединение сил: +1 к Драке за каждого дополнительного атакующего в ближнем бою персонажа; максимум +4.

Огонь на подавление: при успешной проверке Стрельбы все цели в пределах Среднего шаблона осуществляют проверку Характера чтобы избежать шока; если на игральной кости, соответствующей Характеру, выпадает 1, то персонаж получает стандартный урон.

Оружие в каждой руке: -2 к атаке; дополнительно -2 для второй руки, если персонаж не Амбидекстр.

Прицеливание: +2 к следующей проверке Стрельбы/Метания при условии, что персонаж не действует в этот раунд.

Стрельба в ближнем бою: приемлемы только пистолеты, сложность равна Зашите.

Толчок: встречная проверка Силы. При успехе можно ударить, оттолкнув цель на 1 клетку (2 при подъёме), или уронить навзничь. Если защищающийся сталкивается с препятствием после толчка, то он получает урон 1d6 за каждую непройденную клетку. Разбег на 3 или более клеток даёт +2 к проверке. Щит даёт дополнительный урон.

Уловки: поединок воли, -2 к Зашите, при подъёме противник в шоке.

Яростная атака: +2 Драка; +2 урон; -2 Зашита.

Игрок



Описание



Заметки

Оружие _____ Дист. ____ / ____ / ____ Ск. ____ Урон ____ ББ ____
Примечание _____ Кол-во/боезапас: _____

Оружие _____ Дист. ____ / ____ / ____ Ск. ____ Урон ____ ББ ____
Примечание _____ Кол-во/боезапас: _____

Оружие _____ Дист. ____ / ____ / ____ Ск. ____ Урон ____ ББ ____
Примечание _____ Кол-во/боезапас: _____

Снаряжение

Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Вес: _____	Вес: _____
Нагрузка: ____ / ____	Штраф: ____

Силы

1. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
2. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
3. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
4. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
5. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
6. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
7. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
8. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____	Урон/Эффект _____
Пункты силы: ____ / ____	

Ранения

-1

-2

-3


При смерти

-2

-1

Усталость

Имя _____ Концепция _____ Раса _____

Шаг

Защита

броня

Стойкость

Харизма

Параметры

Ловкость

4

6

8

10

12

_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇

Смекалка

4

6

8

10

12

_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇

Характер

4

6

8

10

12

_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇

Сила

4

6

8

10

12

_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇

Выносливость

4

6

8

10

12

_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇
_____	△	□	◇	◇	◇

Изъяны

Черты

Стартовые

0: _____	5: _____
10: _____	15: _____

Новичёк

20: _____	25: _____
30: _____	35: _____

Закалённый

40: _____	45: _____
50: _____	55: _____

Ветеран

60: _____	65: _____
70: _____	75: _____

Герой

80: _____	90: _____
100: _____	110: _____
120: _____	130: _____
140: _____	150: _____

Легенда

Опыт

1

2

3

4


Повышение

Увечья