

Манёвры

Быстрая атака: три атаки в один раунд с -4 к Драке или 6 выстрелов с -4 к Стрельбе; -2 к Зашите.

Выход из ближнего боя: близко расположенные противники могут провести свободную атаку по отступающему персонажу.

Глухая оборона: проверка Драки +2 заменяет значение Зашиты.

Добивание: мгновенное убийство беззащитного противника при помощи оружия.

Двойной выстрел/короткая очередь: +1/+2 к Стрельбе и урону.

Застать врасплох: +4 к атаке и урону.

Захват: встречная проверка Драки для захвата. При подъёме противник в шоке.

Касание (например для проверки магии): +2 к Драке.

Несмертельный урон: персонаж теряет сознание и не умирает после перехода в состояние при смерти.

Обезоруживание: -2 к атаке; оппонент должен сделать проверку Силы против урона или выронить оружие.

Оборона: +2 к Зашите, но персонаж бездействует.

Объединение сил: +1 к Драке за каждого дополнительного атакующего в ближнем бою персонажа; максимум +4.

Огонь на подавление: при успешной проверке Стрельбы все цели в пределах Среднего шаблона осуществляют проверку Характера чтобы избежать шока; если на игральной кости, соответствующей Характеру, выпадает 1, то персонаж получает стандартный урон.

Оружие в каждой руке: -2 к атаке; дополнительно -2 для второй руки, если персонаж не Амбидекстр.

Прицеливание: +2 к следующей проверке Стрельбы/Метания при условии, что персонаж не действует в этот раунд.

Стрельба в ближнем бою: приемлемы только пистолеты, сложность равна Зашите.

Толчок: встречная проверка Силы. При успехе можно ударить, оттолкнув цель на 1 клетку (2 при подъёме), или уронить навзничь. Если защищающийся сталкивается с препятствием после толчка, то он получает урон 1d6 за каждую непройденную клетку. Разбег на 3 или более клеток даёт +2 к проверке. Щит даёт дополнительный урон.

Уловки: поединок воли, -2 к Зашите, при подъёме противник в шоке.

Яростная атака: +2 Драка; +2 урон; -2 Зашита.

Игрок



Описание

Модификаторы

Безоружный противник: вооруженный +2 к Драке.

Дистанция: ближняя —; средняя -2; дальняя -4.

Навзничь: -2 к Драке и Зашите, аналогично среднему укрытию.

Ненадежная опора: -2 к проверкам навыка Стрельбы.

Освещение: сумерки -1; темнота -2; крошечный мрак -4.

Прицельная атака: конечность -2; голова -4 (+4 урон);

небольшая цель -4; крошечная цель -6.

Укрытие: лёгкое -1; среднее -2; надёжное -4; почти полное -6.



Заметки

СИЛЫ

1. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

2. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

3. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

4. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

5. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

6. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

7. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

8. _____ Дист. ____ / ____ / ____ Цена ____ Длит. ____
 Урон/Эф ф е к т _____

Пункты силы: ____ / ____

Ранения

-1 -2 -3

При смерти

-2 -1

Усталость

Имя _____

Концепция _____ Раса _____



Шаг



Защита



Стойкость



Харизма

Параметры

Ловкость								

Смекалка								

Характер								

Сила								

Выносливость								

ИЗЪЯНЫ

Черты

Стартовые

0: _____ 5: _____

10: _____ 15: _____

Новичёк

20: _____ 25: _____

30: _____ 35: _____

Закалённый

40: _____ 45: _____

50: _____ 55: _____

Ветеран

60: _____ 65: _____

70: _____ 75: _____

Герой

80: _____ 90: _____

100: _____ 110: _____

120: _____ 130: _____

140: _____ 150: _____

Легенда

Опыт

1 2 3 4 Повышение

Увечья
