

Манёвры

Быстрая атака: три атаки в один раунд с -4 к Драке или 6 выстрелов с -4 к Стрельбе; -2 к Зашите.

Выход из ближнего боя: близко расположенные противники могут провести свободную атаку по отступающему персонажу.

Глухая оборона: проверка Драки +2 заменяет значение Зашиты.

Добивание: мгновенное убийство беззащитного противника при помощи оружия.

Двойной выстрел/короткая очередь: +1/+2 к Стрельбе и урону.

Застать врасплох: +4 к атаке и урону.

Захват: встречная проверка Драки для захвата. При подъёме противник в шоке.

Касание (например для проверки магии): +2 к Драке.

Несмертельный урон: персонаж теряет сознание и не умирает после перехода в состояние при смерти.

Обезоруживание: -2 к атаке; оппонент должен сделать проверку Силы против урона или выронить оружие.

Оборона: +2 к Зашите, но персонаж бездействует.

Объединение сил: +1 к Драке за каждого дополнительного атакующего в ближнем бою персонажа; максимум +4.

Огонь на подавление: при успешной проверке Стрельбы все цели в пределах Среднего шаблона осуществляют проверку Характера чтобы избежать шока; если на игральной кости, соответствующей Характеру, выпадает 1, то персонаж получает стандартный урон.

Оружие в каждой руке: -2 к атаке; дополнительно -2 для второй руки, если персонаж не Амбидекстр.

Прицеливание: +2 к следующей проверке Стрельбы/Метания при условии, что персонаж не действует в этот раунд.

Стрельба в ближнем бою: приемлемы только пистолеты, сложность равна Зашите.

Толчок: встречная проверка Силы. При успехе можно ударить, оттолкнув цель на 1 клетку (2 при подъёме), или уронить навзничь. Если защищающийся сталкивается с препятствием после толчка, то он получает урон 1d6 за каждую непройденную клетку. Разбег на 3 или более клеток даёт +2 к проверке. Щит даёт дополнительный урон.

Уловки: поединок воли, -2 к Зашите, при подъёме противник в шоке.

Яростная атака: +2 Драка; +2 урон; -2 Зашита.

Игрок

Описание



Заметки

Модификаторы

Безоружный противник: вооруженный +2 к Драке.

Дистанция: ближняя —; средняя -2; дальняя -4.

Навзничь: -2 к Драке и Зашите, аналогично среднему укрытию.

Ненадежная опора: -2 к проверкам навыка Стрельбы.

Освещение: сумерки -1; темнота -2; кромешный мрак -4.

Прицельная атака: конечность -2; голова -4 (+4 урон); небольшая цель -4; крошечная цель -6.

Укрытие: лёгкое -1; среднее -2; надёжное -4; почти полное -6.

Силы

1. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
2. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
3. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
4. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
5. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
6. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
7. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			
8. _____	Дист. ____ / ____ / ____	Цена ____	Длит. ____
Урон/Эф фект _____			

Пункты сил: ____ / ____

Ранения

Пункты силы: 7

Усталость

При смерти

Сценарий 1

Имя _____

Концепция _____ Раса _____



Шаг



Защита



Стойкость



Харизма

Параметры

Ловкость

4	6	8	10	12

Смекалка

4	6	8	10	12

Характер

4	6	8	10	12

Сила

4	6	8	10	12

Выносливость

4	6	8	10	12

Изыяны

Черты	
_____	_____
_____	_____
Стартовые	
0: _____	5: _____
10: _____	15: _____
Новичёк	
20: _____	25: _____
30: _____	35: _____
Закалённый	
40: _____	45: _____
50: _____	55: _____
Ветеран	
60: _____	65: _____
70: _____	75: _____
Герой	
80: _____	90: _____
100: _____	110: _____
120: _____	130: _____
140: _____	150: _____
Легенда	

○ ПЫТ —

1 2 3 4 Повышение

Увечья
