БУРЯ ЦВЕТУЩИХ ГРЁЗ НАЯВУ

Сценарий приключения на конкурс «НРИ-Кашевар 2026»

Система:
«Дюна: Приключения в Империи» — настольная ролевая игра на основе правил 2d20 в научно-фантастической вселенной Фрэнка Герберта

Тема «НРИ-Кашевар 2026»:
Грёза

Автор:
Кузнецов Анатолий

ВВЕДЕНИЕ

Персонажи игроков (ПИ) могут занимать любую из должностей созданного ими малого Дома по обоюдной договорённости игроков (ПИ должны принадлежать одному дому). Их дом и дом Вайльбург — давние, тщательно скрываемые соперники за влияние при дворе ***падишах-императора Шаддама IV Коррино***. Официально они соблюдают формальности. Теперь же **Вайльбурги** созвали светский раут на своей планете-саду **Гиацинте**, чтобы объявить о намерении создать династический союз с влиятельным домом **Мальвиус** и просить на этом сборище благородных особ благословления самого падишах-императора. Этот союз резко сместит баланс сил и оттеснит Дом ПИ в политическую тень.

Информация о планете

Гиацинта — планета контрастов. Ее покрывают бескрайние леса гигантских сине-фиолетовых "Вайль-деревьев", чья кора испещрена серебристыми прожилками. Смола вайль-деревьев – источник редкого элемента "*ксилонита*", используемого в производстве сверхпрочных сплавов для космических доков. Планета известна своими сезонными "Цветущими бурями", когда ветры поднимают пыльцу растений, окрашивая атмосферу в сияющие оттенки индиго и изумруда на недели. Это завораживающее, но опасное время: пыльца многих растений галлюциногена или ядовита для неприспособленных.

Главная угроза — не гигантские хищники, а её экосистема. В почве и воде обитают микроскопические "нитчатые паразиты", через органы дыхания они способные встраиваться в нервную систему теплокровных, вызывая заболевание "Явь-и-грёзы". Во время бурь в атмосферу поднимается множество этих паразитов. Коренные жители и правящий дом на протяжении поколений выработали иммунитет с помощью специальной диеты, включающей корни вайль-дерева. Для чужаков планета — это красивая ловушка, где болезнь "Явь-и-грёзы" медленно отнимает контроль над телом.

Информация о доме Вайльбург

Богатство дома – монополия на *ксилонит*. Незаменим для возведения космических доков.

Заметки для мастера

Задачи ПИ

Дипломатическая саботаж:

Используя светское мероприятие, убедить ключевых гостей (другие Великие Дома) в пагубности этого союза, посеять сомнения, предложить альтернативы.

Шпионаж:

Выяснить детали договора.

Бегство и спасение:

Когда вечер обернется войной ассасинов, — обеспечить безопасную эвакуацию главы и наследника своего дома, которым грозит смертельная опасность.

Пояснения игрокам

Вам дано понять, что ваш дом получил приглашение "в знак укрепления дружбы". Ваш глава и его наследник/наследница обязаны присутствовать — отказаться значит проявить слабость. Ваша миссия — обеспечить их безопасность и попытаться переиграть **Вайльбургов** на их поле. Вы знаете об опасностях **Гиацинты** и получили курс иммунизации от "Явь-и-грёзы", которая снижает, но не исключает риск заражения.

АКТ I

Прочитайте вслух или перефразируйте:

Шаттл вашего Дома уже давно покинул доки хайлайнера космической гильдии и теперь плавно входит в атмосферу Гиацинты – родовой планеты дома вашего соперника, а в некоторых ситуациях и врага.

Из космоса в визор иллюминатора Вы видите планету, похожую на самоцвет удивительной красоты. Её основной цвет — не голубой или зелёный, а глубокий, насыщенный фиолетово-синий, словно смесь сумерек и морской бездны.

Приглядевшись, во время снижения шаттла вы обращаете внимание, что лесной покров обретает сложную структуру. Это не однородный ковёр, а лоскутное одеяло из сотен оттенков.

Шаттл с мягким шипением пришвартовывается к шлюзу одного из портовых куполов. В динамиках раздаётся безучастный роботизированный голос, который сообщает о необходимости надеть средства защиты дыхательных путей.

В шлюзе Вас уже ждет **Танкред Морвэн**. Сопровождающие его шестеро слуг в простых серых одеждах, с безэмоциональными лицами, стоят неподвижно, как столбы. Они обслуживают легкие антигравитационные носилки для багажа. Здесь же можно заметить охрану. В охранниках ПИ могут угадать ***имперских сардаукаров***.

Танкред Морвэн, управитель-майордом **Вайльбургов**. Сухопарый мужчина за 60. Одет в строгий, темно-серый камзол без украшений. Движения точные, экономичные. Говорит тихим голосом.

*От имени Герцога **Альберика Вайльбурга** приветствую вас на **Гиацинте**. Меня зовут **Танкред Морвэн**, я управляющий дома Вайльбург. Надеюсь, ваш перелет был спокоен. Прошу следовать за мной для прохождения карантинного протокола. Атмосфера **Гиацинты**... несколько агрессивна к неприспособленным организмам.*

Он не улыбается.

Прошу! Пройдите в камеру сканирования.

Все ПИ и сопровождаемые ими НПС должны войти в круглое помещение, и после нескольких минут сканирования и ускоренной обработкой УФ лучами покинут комнату через другой выход.

Безэмоциональный роботизированный голос произносит: *«Уровень чужеродной микрофлоры в норме. Иммунный ответ на профилактическую вакцинацию вашего дома зафиксирован. Допуск к биосфере разрешен.»*

На выходе из комнаты ПИ терпеливо ожидает управитель Танкред. Он принимает из рук одного из слуг изысканный футляр, открывает его. Всем

персонажам предлагается получить брошь-устройство в виде капли дымчатого кварца, оправленного в серебристый металл.

Управитель поясняет: *«Эта приспособление называется инфильтрометр. Его основная функция — выявление и определение уровня поллиноза здешними формами растительности. При отсутствии поллиноза излучаемый цвет инфильтрометра голубой. При незначительном, допустимом уровне поллиноза — зелёный, при высоком — красный. Помимо прочего прибор нейтрализует наиболее агрессивные аллергены и пыльцу, а также выделяет мягкий релаксант на основе корней Вайль-дерева, помогающий адаптироваться. Но, если ваш инфильтрометр изменил цвет на красны, срочно свяжитесь со мной.»*

Устройства тихо жужжат, излучая мягкий голубой цвет РГБ подсветки.

Вся процессия идёт по коридору, направляясь к маглев транспортнику. Пассажиров приглашают в комфортабельный салон с мебелью.

Скрытые возможности инфильтрометра

1. ***Отслеживает местоположение носителя***
2. ***Может испускать микродозы седативных веществ, снижающих воздействие пыльцы и паразитов.***

Если спросить управителя про безопасность/слежку напрямую, Танкред ответит: *"Гиацинта прекрасна, но не прощает небрежности. Эти устройства — проявление высшей заботы Герцога о своих гостях. Отказ от них будет расценен как... недоверие к хозяевам и безрассудство по отношению к собственной жизни. Мы не можем гарантировать вашу безопасность без них."*

Маглев-капсула мягко стартует. Стены капсулы становятся прозрачными. Через прозрачные стенки гости видят, как они покидают стерильный порт и транспорт ныряет в толщу базальтового плато по конструкции тоннеля.

Тоннель вырывается из скалы и путь продолжается уже в надземном пространстве густого леса. Он пролегает мимо гигантских стволов вайль-деревьев, как украшение.

Внезапно свет снаружи начинает меняться. Небо темнеет, но не из-за туч. Из динамиков раздается спокойный голос пилота:

«Внимание! Мы входим в зону активности Цветущей бури. Защитные системы активированы.»

Капсула окружает себя слабым энергетическим полем, и в тот же момент транспорт погружается в бурю. Воздух снаружи превращается в сияющий, клубящийся водоворот неоново-фиолетовых, изумрудных и золотых оттенков.

Цвет всех брошей ПИ и сопровождаемых ими НПС меняется на зелёный. ПИ чувствуют успокаивающее действие релаксантов.

Капсула ныряет в очередной тоннель, снижая скорость. Вы оказываетесь в недрах исполинского ствола вайль-дерева.

Капсула замедляется и плавно въезжает в просторную, похожую на пчелиные соты, станцию внутри. Слышен мягкий щелчок, сигнализирующий об остановке.

Перед ПИ открывается вид на внутреннее убранство окраины поместья. Само поместье полностью помещается внутри ствола огромного древнего вайль-дерева. ПИ провожают в выделенные им гостевые комнаты для того, чтобы придать себе должный внешний облик для грядущего мероприятия.

АКТ II

Наступает время светского приёма. Помощник герольда просит гостей подготовиться, поскольку наступает очерёдность вашего дома быть пригашенными в аудиенц-зал.

Герольд громко и торжественно оглашает имя дома и поимённо всех главных лиц дома ПИ.

Вместе с этим перед вами открываются огромные резные сворки дверей, и вы можете лицезреть пёстрое сборище. Приходит осознание, что ваш дом был объявлен одним из первых.

Аудиенц-зал представляет собой овальный зал, вырезанный в живой древесине ствола. Высота потолка – 15 метров. Воздух прохладный, влажный, насыщенный сложным ароматом.

Постепенно герольд объявляет о прибытии новых гостей дома. Гостей проводят в зал и предлагают занять их места. Слуги предлагают всем присутствующим напитки.

Перед банкетом у ПИ есть возможность выразить почтение, поприветствовать кого-то из гостей или самих хозяев приёма, а также попытаться договориться с некоторыми интересующими их фигурами или повлиять на них другими способами.

Мастер может использовать подходящие шаблоны персонажей ведущего из основной книги правил настольной ролевой игры «Дюна: Приключения в Империи».

1. ВЕНСИЦИЯ КОРРИНО

Третья дочь падишах-императора Шаддама IV.

Светловолосая женщина с лицом, сужавшимся к подбородку, и красивыми руками. Одета в облегающее чёрное платье с россыпью драгоценных камней.

Открыта для общения только с главой дома.

2. ГЕРЦОГ АЛЬБЕРИК ВАЙЛЬБУРГ

Мужчина лет 60, но выглядит старше из-за мудрой усталости в позе. Высокий, сухощавый. Лицо – сеть тонких морщин. Глаза цвета полированного кремня – спокойные, непроницаемые. Одет в простой, но безупречно сшитый костюм из тёмно-зелёной ткани, напоминающей бархат. На груди – единственное украшение: гербовой кулон дома из сплавов драгоценных металлов и ксилонита. Если кто-то из ПИ-глав дома намеревается вести с ним светскую беседу: «*Добро пожаловать в корни нашего мира. Мы ценим, что вы проделали столь долгий путь сквозь буйство нашей... скромной природы.*»

3. ЛЕДИ ИЛЭЙН ВАЙЛЬБУГР

Молодая женщина лет 25. Острые черты лица, яркие, пронзительно-зелёные глаза, которые изучают гостей с научным любопытством. Волосы цвета воронова крыла убраны сложной причёской. Одета в платье, имитирующее переливчатую кожицу ядовитой лягушки – сине-золотое.

Оживлённое общение возможно с учёным.

Альберик и Илэйн будут задавать кажущиеся невинными вопросы, на которые опасно отвечать прямо.

4. СЭР КАССИАН ВАЙЛЬБУГР

Мужчина лет 30. Он встречал ПИ по прибытии в поместье. Суровое, обветренное лицо, небольшой шрам через левую бровь. На нём парадная одежда.

Может вступить в относительно в оживлённую беседу с военным или мастером меча.

От него можно выведать, что Илэйн видит в женихе грубого солдата и скучного технократа. Она согласна на брак только как на ***временный союз****, планируя в будущем либо править одна, либо найти более достойного партнёра.*

5. ГРАФИНЯ АЛИСИЯ ВЕРН ИЗ МАЛОГО ДОМА ВЕРН

Женщина лет 40, выглядит уставшей, но с живым, цепким взглядом. Одета в практичное, дорогое платье цвета морской волны, украшенное жемчугом.

Дом Верн — поставщик деликатесных водорослей и фармацевтики. Их душат пошлинами Вайльбурги и Мальвиусы. Она ищет нового, сильного покровителя и покупателя, чтобы разорвать кабальные договоры. Возможен союз.

6. КЕЛДРА

Капеллан и хранитель ритуалов. Сестра Бене Гессерит.

Женщина неопределённого возраста (от 35 до 55), с абсолютно спокойным, ясным лицом. Её взгляд кажется проникающим насквозь. Одета в простые, но безупречные серые одежды ордена.

С ней нужно быть предельно осторожным. Ложь почти бесполезна. Она оценивает людей как генетический материал и инструменты истории. С ней можно говорить намёками, цитатами из священных писаний, демонстрируя понимание долгосрочных процессов. Она может дать таинственный, двусмысленный совет, который окажется ключом к спасению.

Она может дать ***зашифрованный намёк на то, что Вайльбург готов вывести вражду на новый уровень и дать подсказку на спасение. Например:*** *«ищите воду не в ручьях, а в русле» — т.е. ищите помощь не у сильных, а у незаметных слуг.*

7. ХАСИМИР ФЕНРИНГ

Имперский наблюдатель.

Довольно некрасивый человек низкого роста с подвижным куницеподобным лицом и огромными тёмно-зелёными глазами, на вид вертлявый и пронырливый.

С ним нужно играть в его игру — изысканно, с намёками. На прямую просьбу о помощи он не отреагирует. Нужно тонко намекнуть на верную службу Императору, на лояльность, которую ваш дом демонстрировал

веками, и на то, что новый союз создаёт «нездоровую концентрацию влияния», угрожающую имперскому миру и балансу. Если он сочтёт ваш дом полезным инструментом, помощь придёт из самых высоких сфер.

8. ВИНСЕНТ ГЛОАС

Глава клана деревообработчиков. Его семья – основной источник специалистов по добыче ксилонита.

Если ПИ смогут расположить его к себе, тот окажет помощь в побеге с планеты, но с условием. Потребует брачного союза его ребёнка и наследника дома.

9. РЕНЭГЕР

Агент Космической Гильдии

Абсолютно лысый человек с чёрными глазами. До конца не ясно, является ли он мужчиной или женщиной. Говорит шипящим голосом.

Секрет, который ПИ могли бы подслушать. Гильдия уже ведёт тайные переговоры с домом Мальвиус о предоставлении им эксклюзивных, более дешёвых тарифов в обмен на долю в прибылях от нового союза. Ренэгер здесь, чтобы оказать давление на Вайльбургов и убедиться, что их союз не навредит интересам Гильдии.

10. БАРОН ДОРИАН МАЛЬВИУС

Мощное, квадратное телосложение. Широкие плечи, толстая шея, руки, привыкшие сжимать либо рукоять инструмента, либо чашу. Он не толстый, он плотный, как кованая сталь. Крупные, выразительные черты лица. Густые, седеющие брови, нос с горбинкой, решительный подбородок. На лице — шрам в виде ровной линии вдоль скулы. Глаза цвета раскалённого металла — тёмно-серые с янтарными вкраплениями.

Манера общения занудная. Сидит, откинувшись, занимая собой всё кресло. Жестикулирует широко, рубяще. Лесть в беседе с ним бесполезна, если не подкреплена цифрами. Ценит честность в намерениях, демонстрацию силы, уважение к ремеслу.

Светский приём плавно перетекает в банкетный зал. ПИ замечают, что приём покидает явно чем-то расстроенный Винсент Глоас. Тем временем произносятся тосты в поддержку союза домов. В какой-то момент глава Дома Вайльбург поднимает бокал и через мгновение произносит тост звучным голосом.

«Друзья, гости! Выпьем за древние традиции, которые, как корни великих деревьев, скрепляют наше общество, даже когда кроны спорят о свете. Выпьем за Ритуал Андабата!»

Пояснение для мастера:

Андабат — древнеримский гладиатор, сражавшийся с забралом, но без прорезей для глаз, вслепую. В терминологии Войны ассасинов это означает войну, где противники не видят лиц друг друга, только результаты.

Он делает театральную паузу. В зале на мгновение воцаряется леденящая тишина.

«За тех, кто, подобно Андабату, обречён на благородную, но слепую битву в темноте, полагаясь лишь на слух, интуицию и остроту клинка! Пусть их поединок будет честен, пусть побеждает достойнейший, а не просто удачливый. И пусть сама Империя, как мудрый Император на арене, станет взирать на их битву, не вмешиваясь, но замечая каждый удар. За Андабатов! За слепую честь!»

Он выпивает, а затем пристально смотрит на главу или наследника дома ПИ, медленно переворачивая свой пустой бокал вверх дном — старый жест, означающий, что между ними больше не будет совместных пиров, только борьба, объявляя тем самым вашему дому канли, войну ассасинов.

Совет Мастеру:

Делайте акцент на атмосфере нарастающего паранойи. Красота должна быть зловещей. Каждый жест гостеприимства должен нести двойной смысл. Дайте игрокам почувствовать, что они постоянно находятся будто под микроскопом.

АКТ III

Пояснения для мастера:

После произнесённого Вайльбургом тоста воцаряется тишина. *Если главу дома представляет НПС, то он незамедлительно встаёт и покидает светский раут под каким-либо предлогом. Отдаёт команду на немедленное отбытие на родную планету.*

Вечер идёт своим чередом. Возможно, ПИ захотят остаться и продолжить вечер или даже остаться на ночь в имении своего врага. На усмотрение и фантазию мастера последствия этого выбора могут коснуться в любой момент. Но смертоносная диверсия убийцы произойдет в маглев-капсуле.

В тот момент, когда капсула проезжала над гущей леса, в систему вентиляции сначала начинает поступать какой-то газ (сильный усыпляющий эффект). Затем энергетическое поле пропадает, и в салон вместе с пыльцой проникают множество ниточных паразитов. У ПИ есть несколько секунд, чтобы найти и надеть защиту дыхательных путей, которая хранится в контейнере для чрезвычайных ситуаций.

Если ПИ не избавились от инфильтрометра, сопротивляться эффекту газа и галлюциногенам в пыльце получается чуть лучше. Но в конечном итоге они погружаются в забвение, а капсула, сброшенная взрывом с магнитного монорельса, падает в кроны вайль-деревьев. Что смягчает падение и спасает жизни ПИ.

ПИ приходят в себя лагере деревообработчиков. Все игроки должны пройти проверку Выдержки С3, чтобы сопротивляться болезни. Сложность повышается на 1, если ПИ отказался от курса иммунизации. При провале тело слушается, но будто пьяное. Явные симптомы болезни "Явь-и-грёзы", не смотря на инъекцию, которую ввели по приказу Глоаса, снижающую эффект. ***Чем дольше ПИ остаются на планете, тем сильнее и продолжительнее эффект от болезни.*** Винсент Глоас расскажет, что они заметили взрыв и падение маглев-капсулы и поспешили на помощь.

Если ПИ-глава дома или ПИ-наследник на светском приёме договорились о брачном союзе с Винсентом Глоасом, то он даст игрокам убежище, проведёт безопасным путём к докам и личный шаттл (*более безопасный вариант, где игрокам не грозит встреча с сардаукаром(и) в ангаре*).

В противном случае либо ПИ всё ещё могут заключить эту сделку, либо самостоятельно отправиться до куполов порта в разгар «Цветущей бури».

Путь к докам лежит через лес. Глоас проведёт ПИ тропами или *же укажет путь, если игроки откажут ему в брачном союзе*. В любом случае по дороге на главу дома и наследника будет совершено покушение. Несколько убийц, не обнаружив тел в разбитой капсуле, настигнут группу на подходе к плато.

После победы над убийцами группе предстоит восхождение на плато, во время которого ПИ могут сорваться. Затем последует проникновение в один из доков. ***Если ПИ отправились в путь без Глоаса***, в любом из доков им предстоит либо боевое столкновение с воином-сардаукаром (*или двумя, если в группе есть мастер меча*), либо незаметно пробраться к шаттлу и угнать его. В случае победы группа может покинуть планету Гиацинту. В случае неудачи сюзерен погибает, а другие ПИ становятся пленниками Вайльбургов с возможностью принять их покровительство.

Совет Мастеру:

Не забывайте об эффекте болезни "Явь-и-грёзы ". Болезнь неизлечима, но её симптомы могут быть купированы. Во время боевых сцен и восхождения игроки должны проходить проверки СЛ 2. В противном случае теряют сознание и нуждаются в посторонней помощи.

ИТОГИ

Основным полем битвы для ПИ является общение с представителями фракций и домов. Удалось ли ПИ убедить их в опасности союза двух, хоть и малых, домов? Смогли ли получить информацию и использовать её в своих интересах? Заключили ли ПИ брачный договор с Глоасом или же с домом Верн? И самое главное… Выжили ли глава и наследник Вашего дома?

Если ПИ-глава дома или ПИ-наследник смогли договориться с Хасимиром Фенрингом или Венсицией Коррино о покровительстве, они смогут походатайствовать о прекращении канли.

Если был заключён союз с домом Верн, глава дома ПИ усилит своё положение при дворе Императора. Но положение ухудшится в случае союза с Глоасом.