

Довольно туманно

Кристалльный город и окрестности могли бы стать чудом света, если бы большинство самоцветов не превращало проходящий сквозь них солнечный свет в лазерные лучи...

Хотя и это свойство в какой-то мере делает их чудом света.

В этой настольной игре вам предстоит посетить Кристалльную зону с рабочим визитом: начинается сезон туманов, а значит тысячи добровольцев со всех уголков мира уже спешат на ежегодную толоку.

Автор: Меер Дмитрий

Используемые ключевые слова: Туман, батарея, свод, подборник, ложе.

Номинация #2: Сценарий (самодостаточный)

Для конкурса RPG-Кашевар Лето 2024

Грандиозная работа идёт уже не первый десяток лет: уверенно растёт сеть противопожарных и транспортных траншей, которые флотилия земснарядов развивает в комфортные ложи для стоянок дирижаблей, судоходные каналы и подготовленные котлованы для подземных сооружений. Отряды поборников на земле без устали работают в непроглядной пелене тумана, делая пребывание на территориях безопаснее.

На сегодняшний день комплекс инженерных сооружений развился так, что местами напоминает живые артерии. Что и говорить – силами специалистов, осуществляющих круглогодичный контроль за Кристальной зоной, уже основано поселение, названное Тафроградом!

Впереди еще многое предстоит сделать: лишь нескольким группам удалось забраться за стены струпа Кристального города и осмотреть его акрополь. Поборники регулярно находят новые кристальные образования с неизученными и опасными свойствами. Учёные ещё не дали окончательного ответа, как души погибших запираются в зоне и остаются призраками.

В этой игре один участник становится ведущим, именуемым далее Куратором (целых _2_ упоминаний далее!). Его задача – формировать и описывать живой блестящий и шуршащий мир, полный нерешённых задач и трудового угара.

Остальные игроки приносят на игру еду и берут роли поборников.

Все игровые проверки проходятся одним кубом d6.

Бывают обычные (1...6), специальные (7+) и профессиональные (10+) работы.

Успех	Успех с негативным побочным эффектом	Провал
Бросок $\leq$ Хар-ка	Бросок = Характеристика + 1	Бросок $\gg$ Хар-ка
Бросок + Атт. $\geq$ Работа	Бросок + Атт. + 1 = Работа	Бросок + Атт. $\ll$ Работа

Вы приближаетесь к месту назначения. Вокруг раскинулась кустарниковая степь, прямо перед вашим взором находится палаточный городок, а за земляной насыпью, идущей от горизонта до горизонта, ждёт работа. Где-то далеко позади родной дом, но его конечно же не видать - туман напалз славный, молочный, и по заявлениям метеослужб продержится в этом году дольше обычного.

Граничный лагерь "Юго-юго-восток".

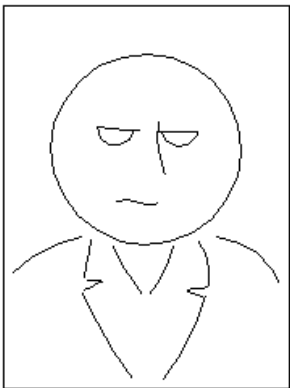
Прибыв на территорию, вы сразу же встречаете группы добровольцев, и присоединяетесь к тем из них, которые заходят в шатёр с вывеской "Первичный инструктаж".

Когда вы вошли, старик с армейской выправкой только начинал своё повествование:

«...а для того, чтобы получить допуск к работе, необходимо заполнить анкеты».

Перед каждым из участников находятся формы листов и пишущие принадлежности, а под стёклами, накрывающими столешницы, лежат заполненные формы и пропуска, помеченные, как образец.

Народное предприятие вспомогательных работ "Прогресс"



Пирр
Имя

Гаринов
Фамилия / позывной

Инженер
Должность

2143
Табельный номер (книжка 1000)

Физ: ☐ 2 ☐ Д: ☐ 4

Оборудование:

Комбинезон

Туманопёт

Аттестация и умения:

Энергобезопасность

Управление автоматизацией

Взрывотехника

Личные вещи:

Ящик инструмента

Угольные пирамиды

Характеристики

(значения, взятые в символы «меньше» и «больше» здесь и далее первыми следует заменять при помощи мастерского произвола)

Навыки: в сумме <6> единиц.

- Физическая: сила, ловкость и иные признаки посещения физкультуры.
- Духовная: сила воли, сосредоточенность и интуиция, однако не включает оценку интеллекта.

Аттестации. Позволяют автоматически проходить проверки связанных работ базовой сложности и прибавлять <6> к результатам бросков повышенных сложностей. Игрокам нужно выбрать до двух пройденных аттестаций при создании персонажа. По согласованию с Куратором разрешено вписать специальную аттестацию, отсутствующую в стандартном списке.

- Такелажные работы – работа с кранами, кантование и подъём грузов, наведение подвесных переправ.
- Работы на высоте – умение работать в условиях, связанных с рисками падений, а также работы со страховочными системами.
- Доврачебная помощь – способность правильно обработать травмы и стабилизировать состояние пострадавшего до эвакуации.
- Энергобезопасность – работы с электричеством (а также потоками плазмы, магии или эфира в зависимости от нужд адаптации сюжета). Зарядка аккумуляторов.
- Лицензия по стрельбе – бах, бдущ, рататата! Ну и иные процедуры, связанные с основным процессом.
- Управление автоматизацией – взаимодействие с автоматами различного назначения, безэкипажными машинами, умение читать данные с перфолент.

Инструктор рассказывает очевидную всем и каждому вводную об опасности кристаллов в солнечные времена года, важности очистных работ на периметре и элементарных мерах безопасности. Слушая, вы осматриваетесь, разглядывая других участников смены. Что могло привести их сюда? Прохождение практики или жажда путешествий? Дополнительные дни отпуска или преступная схема?

Свойства кристаллов

Они могут не только концентрировать свет в опасные пучки, а также отражать его; взаимодействовать вместо света с запахами, магией; отражать удары и прочее физическое воздействие кратно или с задержкой, порождать в виде отражений голограммы. Наносить при ответе на взаимодействие не физический урон, а духовный, приводя людей в состояние выгорания (да, офисные нытики жалуются на жизнь, приводя в сравнение духовную смерть от выжигания кристаллом).

Старайтесь избегать разрушений при работах, потому что множество осколков значительно опаснее одной монолитной структуры!

Наконец, инструктор запускает на проекторе карту местности, чтобы рассказать об основных ориентирах.

Ориентиры местности на данном направлении.

Дикая местность:

- Ангарты дирижаблей (огромные ямы с подъёмными причальными мачтами)
- Фермы (многие склоны лож засеяны овощами, оказавшимися невероятно плодоносными в данных условиях)
- Деревья-ротонды (почему-то стоят на корнях, значительно приподняв основание ствола. Живые беседки без стен)

Тафроград:

- Остовы печей (одна из первых попыток перерабатывать опасные осколки кристаллов обернулась сильнейшим взрывом)
- Кристальная тюрьма (ведь лучшая решётка – кристаллическая)

Кристальный город:

- Акрополь (почти неприступный струп кристаллов окружает эпицентр)
- Батарея в центре акрополя (ещё предстоит узнать, гигантские стволы сотен пушек смотрят в небо, или же это трубы старинного комбината)

Инструктаж пройден, и вы отправляетесь в пункт распределения задач.

<u>Миссия</u>		<u>Спецусловия миссии</u>
Предыдущая смена обнаружила странные следы		Сопровождение от Комиссии
В лавке зафиксирована торговля чем-то странным		Ранен / повреждён
У героев появляется Затея упаковать призрака в аккумулятор		жители Тафрограда не поддерживают эту затею
Из тумана доносится странная музыка...		Противник неизвестен
Самоцветы по заданным координатам поглощают туман. И их разрушение только усиливает эффект!		Профсоюз тормозит процессы
Прошёл слух о ферме по производству голограмм		Туман рассеивается
<u>Действующие лица</u>	<u>Действия</u>	Сокращённое обеспечение
Блуждающая голограмма	Обнаружил артефакт	Сжатые сроки похода
Торговец Тафрограда	Хочет вернуть утерянное	Аномальная зона замёрзшего или парового тумана
Фермер	Сбился с пути	Там обитают призраки
Поборники	Уничтожен / убит	В Тафрограде праздник
Грузовой автоматон	Строит	Обрушение грунтов
Экипаж земснаряда	Вызывает	Назойливая голограмма

Пункт выдачи экипировки, встреча с группой и в путь!

Общедоступный выбор специальной экипировки:

- Комбинезон поборника – полный защитный комбинезон, наружный слой которого целиком вышит из светоотражающих тканей.
- Маски со светофильтрами – разных форм и устройств встречаются у каждого в этой местности.
- Туманомёт – инструмент наведения пелены на случай очистки неба. Тяжёл и чрезвычайно неудобен.
- Аккумуляторы – жидкостные и одушевлённые (см. ниже, в «персонажах»). Жидкостные примечательны тем, что при разрядке вода, более не удерживаемая энергетическими связями, свободно выливается из батареи в буферные ёмкости или наружу. Аккумуляторы универсальны и могут быть использованы для обогрева помещений, готовки еды и выжигания засечек.
- Анализаторы среды – спектр измерительных приборов для выполнения практически любых задач: узнать как составы материалов, так и подробную метеорологическую обстановку. Мало кто из новичков разбирается в такой технике, но поговаривают, что она работает и в другие дни недели.

Доступно после согласования с Куратором:

- Шагающий бронекон Целла – надёжный, громоздкий и совершенно неудобный в эксплуатации. Едва ли в яйцеобразной защитной капсуле можно просидеть и час, но в круглогодичной службе фаланг такая техника незаменима.
- Индустриальные ксифосы – иногда на их лезвиях можно встретить гравировки, изгоняющие призраков. Чаще глупости, шутки и инициалы владельцев.
- Лазерное вооружение – изготавливается в зоне из любого фонарика и осколка кристалла. Однако крайне бесполезно в такую погоду.

Выходя с группой в зону за защитную насыпь, вы замечаете на ближайшей отражающей панели нацарапанную надпись:

«Не переусердствуй! Это недельная вахта. Тебя ждут дома».

Штуки, которые подходят данному сеттингу, но не вписаны в текст выше.

Персонажи:

- (в какой-то мере) Одушевлённые аккумуляторы – источник энергии, полученный методом добровольного забора души у умирающего, отказавшегося от перерождения. По завершению экспедиций такие батареи передаются семье ушедшего участника.
- Принцесса лож – один из полевых руководителей из Института, невольно понёсшая ответственность за свежавыросшее поселение. Чрезвычайно строга, но склонна прислушиваться к здравым мнениям и не противодействует мастерам в реализации тех проектов, которые не повредят самоцветам зоны и городу.
- Рыцари ложы – фаланги ополченцев Тафрограда. Выполняют функции поборников круглогодично, действуя в самых опасных ситуациях.

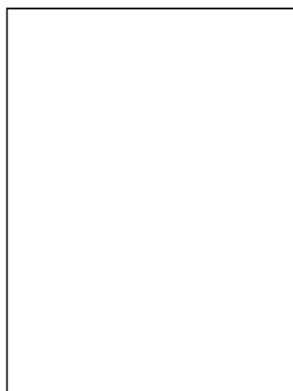
Штуки:

- Информационные своды – портативные электронные устройства хранения данных. Кинескоп, блок памяти, три кнопки и аккумулятор – весь состав. Сводь законов, медицинских и <магических> текстов в Кристальной зоне встречаются в изобилии, а вот с художественными текстами и диафильмами значительно сложнее.
- Торпеды – не боевые плавсредства с кабиной на одного человека. Названы так только из-за сильного визуального сходства. Элементарны в управлении и мало весят. Некоторые умельцы в городе приспособливают к таким торпедам колёсные базы, но чаще колёсные пары для поездок по узкоколейным железнодорожным путям.

Явления:

- Рассказывают, что некоторые умельцы способны лечить энергией аккумуляторов.
- Не абы кто, а очень уважаемые люди из Института рассказывают про русла магической энергии, а также про русла и омуты времени. Говорили, что есть прямая связь с деревьями-Ротондами. Но я за что купил, за то и продаю.

Народное предприятие вспомогательных работ "Прогресс"



Имя _____

Фамилия / позывной _____

Табельный номер (кните d10000) _____

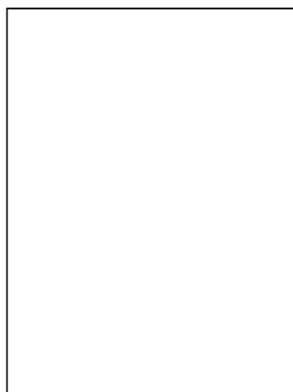
Физ: ☐ Дух: ☐

Оборудование:

Аттестации и умения:

Личные вещи:

Народное предприятие вспомогательных работ "Прогресс"



Имя _____

Фамилия / позывной _____

Табельный номер (кните d10000) _____

Физ: ☐ Дух: ☐

Оборудование:

Аттестации и умения:

Личные вещи:
