		подручный ш	пайка 🔾 💮 спец 🔾
KANHKN HAЗВАНИЕ PEHOM	ПЕРЕВОЗЧИКИ КОНТРА- БАНДИСТЫ	ОСЛАБЛЕН НЕЭФФЕКТИВЕН	БЕСПОЛЕЗЕН ЗАЩИТА
название реном	ТАЛАНТЫ		
ТЬЙЕ логово	 Член семьи. Создайте транспорт по правилам подручных (с достоинствами и недостатками). Качество для командных действий равно вашему рангу + 1. Все при деле. Во время передышки один из ваших подручных может совершить действие, чтобы приобрести 	TIGHT F TITELL	иайка <mark>О спец</mark> О
РЕП. ТЕРРИТ. КОНТРОЛЬ СЛАБЫЙ ЖЁСТКИЙ РАНГ ОООООООООООООООООООООООООООООООООООО	 Лихачи. +1 к эффективности, если вступаете в конфликт на транспорте (речь идёт о его скорости и нанесении по- вреждений). У транспорта появляется броня. 	ОСЛАБЛЕН НЕЭФФЕКТИВЕН	БЕСПОЛЕЗЕН ЗАЩИТА 🗋
ТЕРРИТОРИЯ ТЕРРИТОРИЯ (Аналогично «Притону») ТОРГОВЕЦ РОСКОШЬЮ 1 (Проверка ранга) — подозрения = монеты монеты в передышке ТАВЕРНА (Проверка ранга) — подозрения = монеты в передышке за дело (клиенты из высшего класса)	- - - - - - - - - -	подручный ш	иайка О с пец О
ДРЕВНИЕ ВРАТА Безопасный проход ТЕРРИТОРИЯ ТЕРРИТОРИЯ ТЕРРИТОРИЯ	вить +1 уровень к навыку драки, проникновения или сноровки (до максимального уровня 3). О Полезные люди. Когда вы получаете репутацию, вы получаете на 1 пункт репутации больше.	ОСЛАБЛЕН НЕЭФФЕКТИВЕН	БЕСПОЛЕЗЕН ЗАЩИТА
по мёртвым землям	 ПРОВОЗ ПРИЗРАКОВ. Команда неуязвима к захвату тела призраками. Зато вы можете «нести» в себе призрака как пассажира. Необычный. Выберите талант из другого источника. 		
МАРШРУТЫ +46 ма сбор Транспортные +46	ОПЫТ КОМАНДЫ	ПОДРУЧНЫЙ Ц ОСЛАБЛЕН	пайка О спец О
+d6 на расклад информации средства —2 пункта на приобретени («перевозка») перед делом у подручных после дела ресурса		НЕЭФФЕКТИВЕН	БЕСПОЛЕЗЕН ЗАЩИТА
МОНЕТЫ ПОДОЗРЕНИЯ РОЗЫСК	 Успешно переправили незаконный груз, нашли новых клиентов или источники товара. Боролись с проблемами выше своего уровня. 		
Шаг в развитии команды увеличивает содержимое заначки каждого персонажа игрока на ранг+2 монет. ДОСТОИНСТВА ТРАНСПОРТА	 Поддерживали реноме или создали новое. Выражали цели, интересы, внутренние конфликты или суть команды. 		
◆ Маневренный. Считайте это	ЗНАКОМЫЕ УЛУЧШЕНИЯ КОМАНДЫ		
содействием в сложных манёврах	 Элинн, докер Ролан, наркоторговец Сера, торговец оружием Зкипировка перевозчиков (идеально скрыть 2 предмета) Камуфляж (транспорт замаскирован, пока не двигается) 	ЛОГОВО □Жильё □□Защищённое ■□Транспорт □Мастерская	ТРЕНИРОВКА □ Воля ■ Удаль □ Чутъё
НЕДОСТАТКИ ТРАНСПОРТА ◆ Дорогое. На содержание каждую	Ньелль, торговка призраками.□ Элитные странники	□□Транспорт	□ Таланты Вершины
передышку уходит 1 монета . ◆ Заковыристый. Только один	Баржа (мобильное логово) Деккер, анархист □ П Хладнокровные	□□Сокровищница □Тайное	мастерства: □-□-□- □
человек понимает все нюансы его работы. Без него качество	⇒ Эсме, владелец таверны (+ячейка стресса)	КАЧЕСТВО	ПОДРУЧНЫЕ
считается на 1 пункт ниже. ◆ Приметный. Оно отличается от других. Когда вы используете его в деле, уровень подозрений дополнительно возрастает на 1.	Виды грузов контраванда — мистика — оружие — пассажиры	□ Документы □ Инструменты □ Оружие □ Приспособления □ Снаряжение □ Средства	2 пункта опыта ◆ +подручный ◆ +тип