



# Ф. Злен Фицпатрик

представитель  
Общества  
Святого Дунстана

# Ф. Злен Фицпатрик

| Шанс            |  | Особое усилие            |  |
|-----------------|--|--------------------------|--|
|                 | Силы (уместные личные и силы Мира Грёз там, где они действуют)                       |                          | Один раз переброшь кубики, на которых не выпали 5 и 6  |
| + D6 за ступень | Преимущества<br>Снаряжение<br>Удача (добавляется в любой момент, не перебрасывается) | Цена<br>☠ [-1]<br>☠ [-3] | Можно усугублять имеющиеся или получать новые, начинают чувствоваться после совершения действия<br>Поставь отметку на шкале подходящего воспоминания |
| ± D6 за ступень | Душевное состояние (самая сильная ♣ или ♠)   | <b>Слабость</b>          |  |
| - D6 за ступень | Слабость<br>Трудности<br>Телесные раны (актуальные)                                  | Фiasco                   | +1 кубик удачи за каждую имеющуюся отметку.<br>Сотри все, кроме первой   |
|                 | 5 или 6 = 1 *      1 и более * = успех   | Успех                    | Сделай отметку на шкале  |
|                 |  | Успех при 6 отметках     | +6 кубиков удачи, сотри все отметки, кроме первой, можешь заменить слабость  |

  

| Действие  | Замысел             | Вызов   | Личный вызов        |
|-----------|---------------------|---|---------------------|
| Действия  | 1                   | Сколько нужно   | Ограничены размахом |
| Участники | 1 персонаж          | Кто может внести вклад  | 1 персонаж          |
| Выигрыш   | Сумма *             | Количество * сверх размаха  |                     |
| Фиаско    | ☠ или ☠ [-слабость] | От уже набранных * отнимается слабость. Меньше 0 * — замысел провален |                     |

  

| Состязание | Действие   | Замысел                               | Вызов (в т. ч. личный)                               |
|------------|--|---------------------------------------|--|
| Победитель | Кто набрал больше * за 1 действие                        | Кто раньше набрал нужное количество * | Кто набрал больше * за указанное количество действий |
| Ничья      | Одинаковые результаты                                    |                                       |  |
| Выигрыш    | Разница между * победителя и побеждённого                |                                       |  |
| Фиаско     | 0 * у всех сторон. Замысел провален. ☠ или ☠ [-слабость] |                                       |  |

  

| Телесные раны и душевные состояния                                    |   |                    |
|---|---|--------------------|
| ☠ — телесные раны   | ☠ — душевные раны   | ♣ — душевные силы  |
| Однотипные складываются, разные записываются на разные строки легенды |   |                    |
| 7-я ☠ = смерть  | 4-е душевное состояние вытесняет самую слабую ☠ или ♣, если оно сильнее | Больше 3 не бывает |
| ☠ после 6-го увечья = смерть  | ☠ после 3-го увечья = безумие   |                    |
| Тяжесть   |   |                    |
| 1-6 = шанс уменьшается на суммарную тяжесть актуальных ☠              | 1-6 = шанс изменяется на тяжесть самой сильной ☠ или ♣                  | Больше 6 не бывает |
| 7+ = сломен, увечье   |   |                    |
| Уменьшается на 1 за каждую * лекаря                                   |   |                    |
| Затухает на 1 каждый раз, когда влияет на твоё действие (вплоть до 0) |   |                    |

  

| Удача  |  | Воспоминание                                     | 6 отметок   |
|--|--|--|---|
| Куда потратить   | Как получить   |  | +3 кубика удачи   |
| Увеличить шанс в любой момент. Кубики удачи не перебрасываются | 3 кубика в начале первой встречи<br>Преодолеть слабость<br>Обрати воспоминание в удачу<br>От сценариста<br>От высших сил | Можешь поставить отметку, прилагая особое усилие | Новая сила 1-й ступени развития<br>+1 ступень развития имеющейся силы<br>Измени формулировку силы<br>Сделай силу Мира Грёз личной |

## Силы

- Академическое красноречие
- Вдохновенный художник
- Знаток мифов и легенд
- Оккультные знания
- Основы исторического фехтования
- Познания в древней истории
- Творческая натура
- Упорство и трудолюбие
- Хорошая физическая форма
- Член Общества Святого Дунстана



## Воспоминания



## Удача:



## Телесные раны



## Слабость

стремление к справедливости



## Душевные состояния



## Силы Мира Грёз



## Трудности, преимущества и снаряжение (+/-d6 за ступень)

