

Ктулху

настольная ролевая игра

Имя сыщика: _____

Мотив: _____

Род занятий: _____

Год рождения: _____ Пункты опыта: _____

Имя игрока: _____

Рассудок

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Самообладание

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Здоровье

-12	-11	-10	-9
-8	-7	-6	-5
-4	-3	-2	-1
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15

Защита: _____

Факторы самообладания

Душевные опоры

Улики и контакты

Научные способности

Антропология	____/____
Археология	____/____
Архитектура	____/____
Биология	____/____
Бухгалтерское дело	____/____
Геология	____/____
История	____/____
История искусств	____/____
Книжные изыскания	____/____
Криптография	____/____
Медицина	____/____
Мифология Ктулху	____/____
Оккультизм	____/____
Теология	____/____
Физика	____/____
Юриспруденция	____/____
Языки	____/____
_____	____/____
_____	____/____

Межличностные способности

Бюрократия	____/____
Допрос	____/____
Запугивание	____/____
Изустная история	____/____
Лесть	____/____
Полицейский жаргон	____/____
Проницательность	____/____
Статус	____/____
Торговля	____/____
Уличное чутьё	____/____
Успокаивание	____/____

Прикладные способности

Астрономия	____/____
Взлом	____/____
Естествознание	____/____
Искусство	____/____
Ремесло	____/____
Сбор улики	____/____
Судмедэкспертиза	____/____
Фармацевтика	____/____
Фотография	____/____
Химия	____/____

Общие способности

Атлетика	____/____
Бдительность	____/____
Бегство	____/____
Верховая езда	____/____
Взрывотехника	____/____
Вождение	____/____
Воровство	____/____
Гипноз	____/____
Драка	____/____
Здоровье	____/____
Маскировка	____/____
Механика	____/____
Первая помощь	____/____
Пилотирование	____/____
Предусмотрительность	____/____
Притворство	____/____
Психоанализ	____/____
Рассудок	____/____
Самообладание	____/____
Скрытность	____/____
Слежка	____/____
Стрельба	____/____
Фехтование	____/____
Электротехника	____/____