

ВАМПИРЫ МАСКАРАД

классические правила

Имя: _____ Натура: _____ Клан: _____
 Игрок: _____ Маска: _____ Поколение: _____
 Хроника: _____ Ампула: _____ Сир: _____

Характеристики

Физические

Сила _____ ○○○○○
 Ловкость _____ ○○○○○
 Выносливость _____ ○○○○○

Социальные

Обаяние _____ ○○○○○
 Манипуляция _____ ○○○○○
 Привлекательность _____ ○○○○○

Ментальные

Восприятие _____ ○○○○○
 Интеллект _____ ○○○○○
 Смекалка _____ ○○○○○

Способности

Таланты

Атлетика _____ ○○○○○
 Бдительность _____ ○○○○○
 Драка _____ ○○○○○
 Запугивание _____ ○○○○○
 Красноречие _____ ○○○○○
 Лидерство _____ ○○○○○
 Уличное чутье _____ ○○○○○
 Хитрость _____ ○○○○○
 Шестое чувство _____ ○○○○○
 Эмпатия _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Навыки

Вождение _____ ○○○○○
 Воровство _____ ○○○○○
 Выживание _____ ○○○○○
 Исполнение _____ ○○○○○
 Обращение с животными _____ ○○○○○
 Ремесло _____ ○○○○○
 Скрытность _____ ○○○○○
 Стрельба _____ ○○○○○
 Фехтование _____ ○○○○○
 Этикет _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Знания

Гуманитарные науки _____ ○○○○○
 Естественные науки _____ ○○○○○
 Законы _____ ○○○○○
 Информатика _____ ○○○○○
 Медицина _____ ○○○○○
 Оккультизм _____ ○○○○○
 Политика _____ ○○○○○
 Расследование _____ ○○○○○
 Финансы _____ ○○○○○
 Электроника _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Преимущества

Дисциплины

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Факты биографии

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Добродетели

Совесь / Решимость
 ○○○○○

Самоконтроль / Инстинкты
 ○○○○○

Смелость
 ○○○○○

Достоинства и недостатки

Человечность / Путь

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

Стопп: _____ < >

Воля

◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

□ □ □ □ □ □ □ □

Запас крови

○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

ПРЕДЕЛ ТРАТЫ В ХОД: < >

Здоровье

Память _____ □
 Легко ранен _____ -1 □
 Ранен _____ -1 □
 Серьезно ранен _____ -2 □
 Тяжело ранен _____ -2 □
 Едва жив _____ -5 □
 При смерти _____ □

Изъян

Опыт

< >