КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

КОМАНДА _____ КЛИЧКА _____

ИМЯ _____

ВНЕШНОСТЬ _____

ПРОИСХОЖДЕНИЕ: АКОРОС — ИРУВИЯ — КИНЖАЛЬНЫЕ ОСТРОВА — СИВЕРОС — СКОВЛАН — ТИХЕРОС

ПРОШЛОЕ: АРИСТОКРАТ — ВОЕННЫЙ — ЗАКОННИК — РАБОЧИЙ — ТОРГОВЕЦ — УЧЁНЫЙ — ШПАНА

*У тебя есть потребность: **жизненная сила**. Чтобы удовлетворить её, тебе надо захватить тело живого человека и поглотить энергию его духа. Это можно делать в качестве действия передышки. Затем сними половину накопленных пунктов **истощения** (округляя вниз).*

ИСТОЩ. **ПОМРАЧЕНИЕ** МАНИКАЛЬНЫЙ — РАЗРУШИТЕЛЬНЫЙ — СВИРЕПЫЙ ТЕРРИТОРИЛЬНЫЙ — ХАОТИЧНЫЙ — ЯРОСТНЫЙ

повреждения			лечение *счётчик*
3		БЕСПОМОЩНОСТЬ	
2		–1 КУБИК	защита
1		СНИЖЕНА ЭФФЕКТИВНОСТЬ	ДОСПЕХ ☐
			ТЯЖЁЛЫЙ ☐
			ОСОБАЯ ☐

ЗАМЕТКИ

ОПЫТ

- *При отчаянной проверке навыка отмечай опыт в соответствующей ему характеристике.*

В конце встречи отметь в любой характеристике или шкале талантов за каждый элемент из списка ниже 1 пункт опыта, если событие произошло хотя бы раз, или 2 пункта опыта, если многократно.

- *Ты отомстил тем, кто этого по твоему мнению заслужил.*
- *Ты проявлял свой гнев или разбирался с делами, связанными с твоим происхождением или прошлым.*
- *Ты сталкивался с проблемами из-за своей потребности или помрачений.*

ПРИЗРАК

БЕСТЕЛЕСНЫЙ ДУХ, ЖАЖДУЩИЙ МЕСТИ

БЛАНК ДУХА

СВОЙСТВА ПРИЗРАКА

- **Призрачный облик**. Ты теперь являешься сгустком электроплазмы, с виду напоминающим тебя при жизни, в том числе одеждой. Ты очень слабо воздействуешь на окружающий мир, как и он на тебя. У тебя уязвимость к магии и электроплазменным эффектам. Ты летаешь, причём довольно быстро и не уставая. Ты можешь медленно просачиваться сквозь щели, подобно пару. Воздух вокруг тебя холодеет, а живые при виде тебя впадают в ужас. На тебя действуют обереги против духов и **принуждение** мистиков, хотя ты можешь пройти испытание, чтобы справиться с таким эффектом. *В любой ситуации, когда человек получил бы пункты **стресса**, у тебя накапливается **истощение**. В любой ситуации, когда у человека случилась бы **травма**, у тебя случается **помрачение**.*
- **Полтергейст**. Получи 1 пункт **истощения**, чтобы плотно взаимодействовать с физическим миром в течение пары мгновений — как если бы у тебя было обычное тело. Ты можешь увеличить расстояние и мощность взаимодействия за счёт телекинеза и электроплазменных разрядов, если получишь больше пунктов истощения (от 2 до 6).
- **Рассеивание.** Ты можешь на мгновение рассеять свой электроплазменный облик, чтобы пройти сквозь сплошной объект. При этом ты получаешь 1 пункт **истощения** плюс ещё один за каждый из следующих вариантов, если их выберешь: *рассеивание длится дольше (минуту — час — день); невидимость; всё, что проходит сквозь тебя, подвергается опасному воздействию электричества или холода.*
- **Явление.** Получи 1 пункт **истощения**, чтобы мгновенно переместиться через призрачное поле в любое место, которое было тебе хорошо знакомо при жизни, либо в которое тебя призывают с помощью таланта **принуждение**.
- **Захват тела.** Ты можешь **резонировать** с призрачным полем, чтобы захватить живое тело. Твой контроль подвергается проверке: когда ты *поглощаешь энергию духа хозяина тела; против тебя применяется магия; хозяин тела доведён до отчаяния*. В этих случаях ты должен или снова войти в **резонанс** (с риском повредить свою эктоплазменную субстанцию), или выйти из тела. Ты можешь сколько угодно находиться в **автоматоне** или **пустышке**, специально приготовленной для тебя (в таком случае поменяй бланк на автоматона или вампира соответственно).
- ○○○○ **Необычное**. Выбери талант из другого источника.

командная работа

Прикрой товарища

Подготовь условия

Руководи **совместной проверкой**

Содействуй товарищу

планирование и расклад

Выберите **план**, добавьте **деталь**.
Каждый определяет свою **нагрузку**.

Нападение: *цель*
Колдовство: *метод*
Обман: *способ*
Переговоры: *контакт*
Скрытность: *вход*
Перевозка: *маршрут*

ВОЛЯ

- МАНИПУЛИРОВАНИЕ
- ОБЩЕНИЕ
- ПРИКАЗ
- ● РЕЗОНАНС

УДАЛЬ

- ДРАКА
- ● ПРОНИКНОВЕНИЕ
- РАЗРУШЕНИЕ
- СНОРОВКА

ЧУТЬЁ

- ИЗУЧЕНИЕ
- ● ОХОТА
- РАЗВЕДКА
- РЕМЕСЛО

дополнительный кубик

\+ **ПРИЛОЖИ ОСОБОЕ УСИЛИЕ** (повысь стресс на 2) -или- иди на **СДЕЛКУ С ДЬЯВОЛОМ**

сбор информации

- *Что они намерены делать?*
- *Как мне добиться от них [X]?*
- *Что они чувствуют на самом деле?*
- *За чем мне стоит приглядывать?*
- *Где здесь уязвимое место?*
- *Как мне найти [X]?*
- *Что тут происходит на самом деле?*

предметы *(с тобой в призрачном облике)*

враги и недруги