



ЧЕТВЁРТЫЙ ДЕНЬ

# ЧЕТВЁРТЫЙ ДЕНЬ

## МИР ПРЕКРАТИЛ СВОЁ СУЩЕСТВОВАНИЕ

Смерть пришла из ниоткуда. Она застала всех врасплох, как и должно. Несколько человек оказались достаточно расторопными, чтобы забаррикадироваться в супермаркете и начать искать пути к выживанию. Вы — лидеры этой группы, и её будущее пока не особо радужно. Вероятно, вы единственные выжившие. Ваш новый дом уже начинает истощать свои запасы, а за его стёклами множество монстров, жаждущих плоти, а возможно, и ваших душ.

Итак, сегодня четвёртый день конца света.

## РЕКОМЕНДОВАНО К ПРОСМОТРУ

Добро пожаловать в Зомбиленд; Рассвет Мертвецов; Зомби по имени Шон; Тупик; Живая мертвечина; Мгла; Ночь Живых Мертвецов; 28 дней спустя; Зловещие мертвецы 1, 2; Безумцы; Планета Ужаса.

## РУКОВОДСТВО ДЛЯ ВЫЖИВШИХ

Место действия определено во введении, и игроки могут достраивать его по своему желанию. Поэтому вам не нужна таблица мест, впрочем её и нет в этом шаблоне. Во время определения подробностей обязательно введите одно желание и два предмета для трёх игроков, добавьте еще одно желание для четырёх и ещё один предмет для пяти.

После определения всех подробностей отношений, вам понадобится ещё три любых кубика (можете временно взять из распределённых), чтобы ввести монстра по соответствующей таблице, как подробность относящуюся сразу ко всему сюжету. Используйте два кубика для определения категории и элемента, а третий отбросьте (он был нужен для создания большего выбора). Решение о выборе принимают все сообща. Если вы выберете конкретного единичного монстра, не того, что ходит или летает толпами, то это означает, что в городе *полно* обычных зомби. И это не делает жизнь героев проще.

Сцена монстра. Перед встряской следует *одна* сцена посвящённая не персонажу игрока, а монстру, она идёт вне общего цикла сцен и актов. Тот из игроков, кто получит на броске своих накопленных кубиков самое большое число, начинает сцену. Остальные заканчивают. После этого начинается встряска, использующая таблицу из этого шаблона. Ещё *одна* такая сцена монстра идёт по окончанию второго акта, перед последствиями.

## ТИТРЫ

**Автор:** Александр Ермаков, Глеб Лысаков и Андрей Макаров

**Год:** 2012

**Иллюстрация обложки:** Глеб Лысаков

**Корректор:** Александр Стрепетиллов

## ТЕХНИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Авторские права на шаблон и иллюстрации принадлежат вышеуказанным людям.

Авторские права на Фиаско принадлежат Ясону Морнингстару. Все права защищены.

Если вы хотите узнать больше о Фиаско или найти новые шаблоны, посетите [www.studio101.ru](http://www.studio101.ru).

Если вы хотите создать материалы, связанные с Фиаско, мы будем рады помочь.

Пишите на [mailbox@studio101.ru](mailto:mailbox@studio101.ru), указав в теме письма «Фиаско».



«Когда вы играете, играйте изо всех сил»

— Теодор Рузвельт.

# ОТНОШЕНИЯ...

## □. ЗАКОН И ПОРЯДОК

- . Полицейский и его бывший напарник
- ◐. Офицер и рядовой-новобранец
- ◑. Ветеран последней войны и опекун-попечитель
- ◒. Дезертиры с ближайшей военной базы
- ◓. Самоизбранный шериф и его «подушка для битья»
- ◔. Местный политик и его оппонент-бизнесмен

## ◐. ЗАПЕРТЫЕ ВМЕСТЕ

- . Потерявший землю индеец и его адвокат
- ◐. Журналист центрального канала и оператор
- ◑. Турист-азиат, оснащённый техникой и жадным гидом
- ◒. Местные фермеры-садисты. Вооружены и малоадекватны
- ◓. Священник и свидетель его греховности
- ◔. Наркоман и малознакомый ему дилер

## ◑. СОТРУДНИКИ КОРПОРАЦИИ

- . Ликвидаторы свидетелей и доказательств
- ◐. Учёный-разработчик вируса/паразита/газа/... и его друг
- ◑. Пациенты-альфа, на которых тайно тестировался образец
- ◒. Правительственный шпион и подозревающий его сотрудник
- ◓. Бухгалтер и новый сотрудник
- ◔. Заместитель директора и недовольный охранник

## ◒. БЕЖЕНЦЫ ИЗ ЦЕНТРАЛЬНЫХ КВАРТАЛОВ

- . Работники разоряющейся аптеки
- ◐. Преподаватель колледжа и выпускник
- ◑. Обитатель дома престарелых и сестра-сиделка
- ◒. Сотрудники частного охранного агентства
- ◓. Начинаящая звезда кино и преследующий её фанат
- ◔. Друзья из элитного спортивного клуба

## ◓. ПО ТУ СТОРОНУ БАРРИКАДЫ

- . Супруги, разделённые баррикадой
- ◐. Врач и его пациент, пытающиеся попасть внутрь
- ◑. Полицейский и сбежавший от него заключенный
- ◒. Укушенный и свидетель укуса
- ◓. Каннибал и супруг его жертвы
- ◔. Предводитель армии зомби (*в мечтах?*) и его ключ к могуществу

## ◔. СМЕРТЬ НЕ РАЗЛУЧИТ ИХ

- . Заражённая, но ещё не умершая, и её возлюбленный
- ◐. Призрак родителя и его взрослый/-ая сын/дочь
- ◑. Разумный ковбой-зомби и потомок его лучшего друга
- ◒. Индейский шаман и осквернитель кладбища
- ◓. Продавец алхимических зелий и его единственный клиент
- ◔. Вуду-кукловод и любимая мёртвая кукла

# ЖЕЛАНИЯ...

## □. ОБУСТРОИТЬ УБЕЖИЩЕ

- Укрепив стены супермаркета, не забыв про окна и двери
- ◐ Найдя источник чистой воды и электричества
- ◑ Обучив дисциплине всех выживших
- ◒ Очистив от мертвецов окружающую территорию
- ◓ Установив связь с «большой землёй»
- ◔ Собрал всех выживших в округе

## ◐. ДОБРАТЬСЯ ДО

- ...безопасного места, о котором говорили по радио
- ◐ ...закрытой военной базы на окраине города
- ◑ ...до последнего пристанища истинно-верующих
- ◒ ...индейского кладбища. Почему бы и нет?
- ◓ ...оружейной лавки в конце улицы
- ◔ ...научной лаборатории, где разработали лекарство

## ◑. УТВЕРДИТЬСЯ НАД

- ...окружающими в супермаркете
- ◐ ...своими грехами и слабостями
- ◑ ...над мертвецами, силой оружия или духа
- ◒ ...над своим начальством, скормив его зомби
- ◓ ...конкурентами за ресурсы, сделав их рабами
- ◔ ...остатками человечества, возглавив их

## ◒. УЗНАТЬ ПРАВДУ

- ...о причине катастрофы
- ◐ ...о судьбе близких людей
- ◑ ...о монстрах, что последуют дальше
- ◒ ...о физиологии и психологии зомби
- ◓ ...об индейских ритуалах, связанных с мёртвыми
- ◔ ...о своём прошлом (*в нём зияют прорехи?*)

## ◓. ПОСЛЕДНИХ ДНЕЙ

- Впервые увидеть море
- ◐ Покататься на колесе обозрения
- ◑ Найти и съесть любимое лакомство старого мира
- ◒ Построить Храм Новой Веры
- ◓ Сохранить все доступные знания для потомков
- ◔ Построить защищенный грузовик и отправиться в дорогу

## ◔. ЧУДАКОВАТЫЕ

- Узнать о том, что будет, если накачать зомби наркотиками
- ◐ Переспать с тем, кто тебя в последний раз отшил, живым или нет
- ◑ Устроить лучшее зомбиубийство недели
- ◒ Построить машину судного дня, которая решит все проблемы.
- ◓ Притвориться зомби с помощью химии, бутафории и т. д.
- ◔ Написать инструкцию по выживанию на примере своих соседей

# предметы...

## □. БЫТ И ПРОПИТАНИЕ

- Ящик военных консервов
- ◐ Бочка с бензином
- ◑ Монтировка
- ◒ Набор химических грелок
- ◓ Полицейский фонарик
- ◔ Бензиновый/дизельный электрогенератор

## ◐. ОРУЖИЕ

- Помповый дробовик
- ◐ Полицейский револьвер
- ◑ Пожарный топор с изношенным лезвием
- ◒ Бейсбольная бита
- ◓ Прилавок с цепными бензопилами
- ◔ Поддельный самурайский меч

## ◑. ЦЕННОСТИ ПОГИБШЕГО МИРА

- Библия в кожаном переплете
- ◐ Чемодан со слитками золота из форта Нокс
- ◑ Карта допуска класса «А»
- ◒ Килограммовый пакет кокаина
- ◓ Кубинские сигары в хумидоре
- ◔ Японский спортивный мотоцикл

## ◒. НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ВЫЖИВАНИЯ

- Мощное обезболивающее, теперь без рецепта
- ◐ Набор первой помощи/автомобильная аптечка
- ◑ Набор гаечных ключей и отвёрток
- ◒ Газовая горелка с перезаряжаемым баллоном
- ◓ Электронная книга с ценными руководствами
- ◔ Работающий автомобиль высокой проходимости

## ◓. СЕНТИМЕНТАЛЬНЫЕ

- Потёртые золотые часы с инициалами
- ◐ Старая фотография в бумажнике
- ◑ Обезьянка с далёких островов в клетке
- ◒ Кроличья лапка в медной оправе
- ◓ Подшивка «Плейбоя» за 1987-1988 год
- ◔ Видеокассета с записью чей-то свадьбы

## ◔. АРТЕФАКТЫ НАУКИ

- Голова зомби в сумке-холодильнике
- ◐ Два шприца со светящейся зеленой и красной жидкостью
- ◑ Армейский контейнер с маркировкой биологической опасности
- ◒ Переносной излучатель со стёртой маркировкой
- ◓ Чемодан с работающим таймером, время уходит...
- ◔ Пустая клетка с ярлыком «Контрольный образец»

# МОНСТРЫ...

## □. ЗОМБИ!!!

- Отрубленная рука, живущая своей жизнью
- . Очень голодные кладбищенские гули
- . Оживший труп близкого человека
- . Зомби-ребёнок из детского сада
- . Разложившийся труп, поднявшийся из могилы
- . Кем-то натренированный зомби-пёс

## □. И СНОВА ЗОМБИ!

- Полуразумная масса мёртвых тел, слитых воедино
- . Коммунистическая община мертвецов
- . Мёртвая армия и её таинственный повелитель
- . Зомби, решивший, что он снова человек
- . Зомби-клоун, вылезший из канализации
- . Мёртвая знаменитость

## □. ПОРОЖДЕНИЯ НАУКИ

- Универсальный солдат из секретной лаборатории
- . Изменённые военными пауки-убийцы
- . Огромный супер-мутант, отнюдь не из комиксов
- . Комары, переносящие зомби-вирус
- . Плотоядные растения, удобренные радиоактивными отходами
- . Густой туман

## □. СОЗДАНИЯ ИЗ ЛЕГЕНД

- Кровожадный лепреккон, недавно из Ирландии
- . Древний индейский дух-маниту
- . Ацтекская мумия жреца, злая и могущественная
- . Нечто забытое из подо льдов Арктики
- . Друг, викинг-мертвец со сверхъестественными способностями
- . Дракула, мёртвый и очень недовольный

## □. ЖУТКИЕ МОНСТРЫ

- Плотоядный младенец одной из выживших
- . Забирающиеся под кожу черви-паразиты
- . Многоголовые игривые мёртвые дети из других измерений
- . Двойник из зеркала, обретший власть над телом оригинала
- . Создание, сотканное из волос мертвецов и желающее расти
- . Личинка Зверя, выедающая изнутри мозг одного из вас

## □. ОБЫЧНЫЕ ЛЮДИ

- Потерявшие контроль
- . Вендиго, трансформировавшийся каннибал-монстр
- . Кто-то, надевший маску мертвеца
- . Адепты мрачного и очень древнего культа
- . Смерть в человеческом обличье
- . Безликие солдаты, зачищающие местность от всего живого

# ВСТРЯСКА...

## •. БЫТ

- Драка за женщину, возможно с ней самой
- Алкогольное/наркотическое буйство
- Закончился весь провиант
- Обострение религиозных волнений
- Резкая нужда в медикаментах
- Громкий гул за стенами не даёт уснуть

## ••. НАПАДЕНИЕ

- Прорыв обороны с неожиданной стороны
- Случайный новый заражённый
- Незамеченный ранее зомби в подвале/на чердаке/...
- Окончательно рухнула последняя линия защиты
- Стремительно наступающий городской пожар
- Появление ещё одного монстра среди осаждающих *(добавьте монстра из соответствующей таблицы, по обычным правилам встряски)*

## ••. ПРЕДАТЕЛЬСТВО

- Бомбардировка города
- Один из выживших сошёл с ума
- Обстрел со стороны своих
- Паническое бегство, приведшее к катастрофе
- Учёный завершил свой бесчеловечный эксперимент
- Пропажа человека. Канныализм

## ••. ПОЛИТИКА

- Борьба за лидерство/ресурсы дошла до оружия
- Часть выживших обособляется с новым лидером
- Религиозный фанатик получает поддержку толпы
- Выжившие выдвигают вотум недоверия лидерам
- Снаружи приходит крупная группа беженцев
- Неадекватный бунтарь потерпел неудачу

## •••. УСПЕХИ

- Армия приходит на помощь
- Монстры заметно слабеют
- Найдено вожаделенное лекарство
- Получен радио-сигнал с «большой земли»
- Все мертвецы внезапно покинули окрестности супермаркета
- Найдены неожиданные резервы *(добавьте предмет из таблицы, по обычным правилам встряски)*

## •••. НЕУДАЧИ

- Что-то важное вышло из строя или сломалось
- Источник воды оказался заражён
- Что-то приманивает увеличивающуюся толпу осаждающих
- Глобальная природная катастрофа
- Начало эпидемии гриппа/простуды/... среди выживших
- Монстры изменили свою природу. Мутация или чей-то замысел? *(замените монстра на нового из таблицы монстров)*

## ПОСЛЕДСТВИЯ...

Используйте эту таблицу последствий вместо той, что приведена в книге «Фиаско». В этот раз вам не придётся заботиться об **итоговом** цвете накопленных кубиков, так как он не имеет значения **после** того, как вы произведёте итоговые расчёты. Сами расчёты производятся как обычно.

- 0** Вы стали первым образцом новой мутации неразумного монстра, что положит конец человечеству, как минимум в ближайших окрестностях.
- 1-2** Все ужасно, в последние минуты жизни вы с ужасом наблюдали как ваши внутренности медленно исчезают в бездонных пастьях кровожадных монстров.
- 3-4** Все настолько плохо, что ваши друзья милосердно пустили пулю вам в голову
- 5-6** Вы выжили, но от друзей и безопасности вас отделяет толпа монстров, а патроны уже закончились.
- 7-8** Вас спасли другие выжившие. Вооружённые и опасные, нуждающиеся только в рабах...
- 9-10** Вам удалось вырваться из кольца кровожадных тварей, но впереди путь через половину страны и неизвестность.
- 11-12** Вам удалось основать небольшую колонию выживших. Возможно вы продержитесь пару лет, прежде чем монстры вас сомнут.
- 13-16** Мир уже никогда не будет прежним, но вы прочно заняли в нем свое место.
- 17+** Вы не только выжили, но и помогли спасти мир. Примите лавры героя и полагающуюся награду.