

## «НОЧЬ НО» ИГРА-СОЗЕРЦАНИЕ ДЛЯ ТРОИХ ИГРОКОВ

Ваша труппа бродячих актеров театра Но застряла в пути, и вы остановились на ночлег. Поднялась метель и один из вас заметил в вихрях снега ледяные глаза Снежной Девы — Юки-Онна. Что бы умилостивить её и не замерзнуть вы решили играть свои пьесы пока хватает сил.

**Чтобы начать играть:** выберите случайно один из этих листов и положите на стол перед собой кучку из черных и белых камешков — они понадобятся вам в ходе игры.

**Ваша Маска:** ХИГАКИОННА — женщина-призрак.

Выберите роль из этого списка. Если вы сыграли роль этой ночью, то больше никто из вас не сможет сыграть ее на этом представлении.

- Обманутая женщина, бросившаяся со скалы
- Девушка, зачахшая от тоски по любимому
- Женщина, умершая от тяжелой болезни
- Девушка, убитая своим возлюбленным
- Бездетная женщина, умершая от старости

Если это ваша первая роль этой ночью — выберите свое желание. Для этого возьмите из кучки камней камень белого или черного цвета, незаметно для других игроков:

- **Белый камень** — сегодня ночью вы осознали, что жили в пустую и тратили свои годы увеличивая страдания, теперь вы хотите обрести просветление и отречься от мирской жизни.
- **Черный камень** — жизнь прекрасна, кто бы не считал иначе. Вы хотите выбраться из этой передраги живым, а может и с наградой от Снежной Девы.

### ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

Вы начинаете пьесу. Закройте глаза и скажите остальным в каком положении ваша маска:

- **Омотэ о тэрасу** — радость и **мечта**. Когда вы используете это положение, положите один белый камень перед любым другим игроком.
- **Омотэ о киру** — безумие и **исступление**. Когда вы используете это положение, положите один черный камень перед любым другим игроком.
- **Омотэ у куморасу** — тихая печаль и **безмятежность**. Когда вы используете это положение, уберите один камень, лежащий перед любым игроком.

Затем сочините и прочтите танка, посвященный вашей истории.

### ТАНКА

*Стихотворение без рифмы из сочетания строк с пятью и семью слогами. Танка строится по принципу 5-7-5-7-7. Когда вам требуется сочинить танка — не тратьте на это более тридцати вдохов.*

*Используйте заданную игрой тему и заданное положением вашей маски настроение.*

Дождитесь, пока вам ответит актер в маске **Тю-дзё**. Вновь выберите положение маски и прочтите свой второй танка, который расскажет о вашей боли и ваших желаниях.

Актер в маске **Тю-дзё** вновь ответит вам. Выберите положение маски в третий раз и поведайте о своих намерениях. Он ответит вам тем же.

После этого актер без маски, играющий **Старца-Хакушикидзёу**, даст вам свои напутствия и расскажет конец вашей истории.

Передайте свою маску (этот лист) тому, кто сидит справа от вас. Прочитайте свою новую роль.

Как только вы сыграли все три роли — ваше представление окончено. Юки-Онна остановила свою метель и вышла воздать вам по заслугам.

Откройте свое желание другим актерам. Если камень в вашей руке совпадает по цвету с большинством камней, лежащих перед вами — вы будете вознаграждены.

- Если вы выбрали Черный камень — Юки-Онна одарит вас драгоценными камнями и своим поцелуем. Сочините об этом танка.
- Если вы выбрали Белый камень — вам откроется истинный смысл вещей и вы пройдете кратчайший сквозь горы и метели к горе Линшань. Сочините об этом танка.

Если же камень не совпал по цвету с большинством камней лежащих перед вами — Юки-Онна обратила вас в лед и растворилась в ночной мгле.

## «НОЧЬ НО» ИГРА-СОЗЕРЦАНИЕ ДЛЯ ТРОИХ ИГРОКОВ

Ваша труппа бродячих актеров театра Но застряла в пути, и вы остановились на ночлег. Поднялась метель и один из вас заметил в вихрях снега ледяные глаза Снежной Девы — Юки-Онна. Что бы умилостивить её и не замерзнуть вы решили играть свои пьесы пока хватает сил.

**Чтобы начать играть:** выберите случайно один из этих листов и положите на стол перед собой кучку из черных и белых камешков — они понадобятся вам в ходе игры.

**Ваша Маска:** ТНУ-ДЗЁ — прекрасный юноша-аристократ.

Выберите роль из этого списка. Если вы сыграли роль этой ночью, то больше никто из вас не сможет сыграть ее на этом представлении.

- Юноша, в поисках своей пропавшей возлюбленной
- Самурай, покинувший своего даймё на поле битвы
- Богатый наследник, заблудившийся во время охоты
- Убийца жены, сбежавший от правосудия
- Придворный, ищущий смерти из-за несчастной любви

Если это ваша первая роль этой ночью — выберите свое желание. Для этого возьмите из кучки камней камень белого или черного цвета, незаметно для других игроков.

- **Белый камень** — сегодня ночью вы осознали, что жили в пустую и тратили свои годы увеличивая страдания, теперь вы хотите обрести просветление и отречься от мирской жизни.
- **Черный камень** — жизнь прекрасна, кто бы не считал иначе. Вы хотите выбраться из этой передраги живым, а может и с наградой от Снежной Девы.

### ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

Вы вступаете вторым. Дождитесь пока актер в маске **Хигакионна** скажет свои слова. Закройте глаза и скажите остальным в каком положении ваша маска:

- **Омотэ о тэрасу** — радость и **мечта**. Когда вы используете это положение, положите один белый камень перед любым другим игроком.
- **Омотэ о киру** — безумие и **исступление**. Когда вы используете это положение, положите один черный камень перед любым другим игроком.
- **Омотэ у куморасу** — тихая печаль и **безмятежность**. Когда вы используете это положение, уберите один камень, лежащий перед любым игроком.

Затем сочините и прочтите танка, посвященный вашей истории.

### ТАНКА

*Стихотворение без рифмы из сочетания строк с пятью и семью слогами. Танка строится по принципу 5-7-5-7-7. Когда вам требуется сочинить танка — не тратьте на это более тридцати вдохов.*

*Используйте заданную игрой тему и заданное положением вашей маски настроение.*

Дождитесь второго выхода актера в маске **Хигакионна**. Вновь выберите положение маски и прочтите свой второй танка, который расскажет о вашей боли и ваших желаниях.

Актер в маске **Хигакионна** вновь ответит вам. Выберите положение маски в третий раз и поведайте о своих намерениях.

После этого актер без маски, играющий **Старца-Хакушикидзёу**, даст вам свои напутствия и расскажет конец вашей истории.

Передайте свою маску (этот лист) тому, кто сидит справа от вас. Прочитайте свою новую роль.

Как только вы сыграли все три роли — ваше представление окончено. Юки-Онна остановила свою метель и вышла воздать вам по заслугам.

Откройте свое желание другим актерам. Если камень в вашей руке совпадает по цвету с большинством камней, лежащих перед вами — вы будете вознаграждены.

- Если вы выбрали Черный камень — Юки-Онна одарит вас драгоценными камнями и своим поцелуем. Сочините об этом танка.
- Если вы выбрали Белый камень — вам откроется истинный смысл вещей и вы пройдете кратчайший сквозь горы и метели к горе Линшань. Сочините об этом танка.

Если же камень не совпал по цвету с большинством камней лежащих перед вами — Юки-Онна обратила вас в лед и растворилась в ночной мгле.

## «НОЧЬ НО» ИГРА-СОЗЕРЦАНИЕ ДЛЯ ТРОИХ ИГРОКОВ

Ваша труппа бродячих актеров театра Но застряла в пути, и вы остановились на ночлег. Поднялась метель и один из вас заметил в вихрях снега ледяные глаза Снежной Девы — Юки-Онно. Что бы умиловить её и не замерзнуть вы решили играть свои пьесы пока хватает сил.

**Чтобы начать играть:** выберите случайно один из этих листов и положите на стол перед собой кучку из черных и белых камешков — они понадобятся вам в ходе игры.

**Ваша Маска:** у вас нет маски. Но вам волей-неволей придется исполнять роль просветлённого **СТАРЦА-ХАКУШИКИДЗЁУ**.

Если это ваша первая роль этой ночью — выберите свое желание. Для этого возьмите из кучки камней камень белого или черного цвета, незаметно для других игроков.

- **Белый камень** — сегодня ночью вы осознали, что жили в пустую и тратили свои годы увеличивая страдания, теперь вы хотите обрести просветление и отречься от мирской жизни.
- **Черный камень** — жизнь прекрасна, кто бы не считал иначе. Вы хотите выбраться из этой передраги живым, а может и с наградой от Снежной Девы.

### ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

Вы выступаете последним. Дождитесь пока актеры в масках **Хигакионна** и **Тю-дзё** скажут по три танка.

### ТАНКА

*Стихотворение без рифмы из сочетания строк с пятью и семью слогами. Танка строится по принципу 5-7-5-7-7. Когда вам требуется сочинить танка — не тратьте на это более тридцати вдохов.*

*Используйте заданную игрой тему и заданное положением вашей маски настроение.*

Сочините и прочтите танка, посвященный судьбе **женщины-призрака**. Положите перед ее игроком камень любого цвета (принимайте решение на основе ее истории).

Сочините и прочтите танка, посвященный судьбе **юноши**. Положите перед его игроком камень любого цвета (принимайте решение на основе его истории).

Соедините их судьбы при помощи третьего танка. Возьмите камень любого цвета и положите его перед собой.

Передайте этот лист тому, кто сидит справа от вас. Прочитайте свою новую роль.

Как только вы сыграли все три роли — ваше представление окончено. Юки-Онна остановила свою метель и вышла воздать вам по заслугам.

Откройте свое желание другим актерам. Если камень в вашей руке совпадает по цвету с большинством камней, лежащих перед вами — вы будете вознаграждены.

- Если вы выбрали Черный камень — Юки-Онна одарит вас драгоценными камнями и своим поцелуем. Сочините об этом танка.
- Если вы выбрали Белый камень — вам откроется истинный смысл вещей и вы пройдете кратчайший сквозь горы и метели к горе Линшань. Сочините об этом танка.

Если же камень не совпал по цвету с большинством камней лежащих перед вами — Юки-Онна обратила вас в лед и растворилась в ночной мгле.

