



Д30 ПОСЛЕДСТВИЙ ОДЕРЖИМОСТИ

С оригиналом этого текста Вы также можете ознакомиться [в блоге автора](#).

Одержимость демоническими существами часто встречается во многих D&D/OSR-играх.

Сегодня я, в очередной раз, пересмотрел первые две части «Зловещих мертвецов» (надо сказать что они — одни из моих любимых фильмов) и понял что, даже если кто-нибудь уже избавился от одержимости тёмной сущностью, этот интересный опыт не мог не оставить на нём свой отпечаток.

В общем, если тот или иной персонаж в Вашей игре выжил после захвата его тела демоном, дайте ему сделать бросок d30 (ну или d20+d10 — прим ред.) и сверьтесь с составленной мной таблицей.

Поздравляем теперь он несчастный обладатель того что там написано.

СОБСТВЕННО ТАБЛИЦА ПОСЛЕДСТВИЙ

1. Глаза Зверя — Ты можешь видеть как струится кровь внутри живущих.
2. Когтистая длань — Когти на твоих руках наносят Сила+d4 урона.
3. Гнилая плоть... и вонь гнилого мяса (−1 к харизме).
4. Кривые, жёлтые, поломанные зубы — Ты клацаешь зубами при беседе.
5. Седина — Ты выглядишь измождённым.
6. Безотражения — Ты никогда больше не узишь себя.
7. Иссущающий — Небольшие растения увядают от твоего касания.
8. Пугало — Животные сторонятся тебя и будут атаковать, если придется.
9. Бугимен — Дети клянутся, что видели тебя под своими кроватями!
10. Касание праха — От твоего прикосновения вещи покрываются слоем праха на 1d4 часов.
11. Бескровный — У тебя нет крови (попытка лечения с штрафом −1).
12. Источник тревоги — Дети плачут, старики шарахаются от тебя. Люди тебя боятся, но ты не знаешь почему (−1 к харизме).

13. Скопище рубцов — Твое тело покрыто ужасными шрамами (−1 к харизме).
14. Лунатизм — Каждую ночь есть шанс 1 к 6, что ты что-то делал ночью, но не помнишь этого.
15. Скопище нарывов — Сочащиеся язвы на твоём теле причиняют мучительную боль.
16. Ночные кошмары — Ты просыпаешься с криками по ночам. Сделай спасбросок чтобы избежать этого.
17. Краснокожий — Твоя кожа красная и горячая на ощупь.
18. Лакомый кусочек — Вокруг тебя постоянно летают мухи.
19. Колотун — Временами тебя трясёт крупной дрожью. Есть шанс 2 из 6, что это проявится во время тяжёлых физических нагрузок (−1 к силе, ловкости и навыкам завязанных на них).
20. Глаза Тьмы — Ты можешь видеть в абсолютной темноте. Даже магической.
21. Слабое нутро — Всегда когда ты взволнован, тебя рвёт зеленой жижей.
22. Кислотная кровь — Ты не можешь вылечиться с помощью магии. Каждый, кто ранит тебя получает 1d4 урона.
23. Питие есть прах — Твое касание превращает воду в прах.
24. Вековая тайна — Ты каким-то образом получил давно забытое, потерянное или запретное знание. Но ты будешь с ним делать?
25. Прореха разума — Демонам теперь проще проникать в твой разум (−1 к проверкам против одержимости).
26. Читающий мысли — Ты слышишь, что думают люди, но не можешь различать их (проверки требующие концентрации получают штраф −1).
27. Порченный — Есть 30% шанс подвергнуться воздействию заклинания Изгнание, произнесённого святошей.
28. Нечестивый — Ты не можешь войти в священные места. Если все-таки окажешься там, то будешь получать 1d8 урона каждый раунд.
29. Кровожад — Когда ты убиваешь кого-то, сделай успешную проверку характера, иначе продолжишь атаковать даже друзей.
30. Воплощённое Злорадство — Тебе нравится наблюдать за гнусными, подлыми и отвратительными действиями. Даже будучи в шоке, ты ликующе смеешься и гогочешь.

ПЕРЕВОД И ВЁРСТКА БЫЛИ ПРОИЗВЕДЕНЫ:

[Meztihn](#) и [PnPRPG.RU](#)