

Трэль

○ **Скрытые дары:** выбери две вещи, которые ты скрываешь: ребёнка, благородную кровь в твоих жилах, страшную тайну, драгоценность, ценный навык. Тебе не нужно сразу решить, что именно это такое. Раскрой и опиши свой секрет, чтобы спасти положение, использовать его как рычаг влияния или как козырь в рукаве, взять реванш, улучшить своё или чьё-либо ещё положение.

○ **Странные привычки:** выбери ход другого типажа, включая типажи противоположного пола.

Отношения

Выбери четыре типа отношений и назови имена персонажей игроков или МЦ. Ты завязываешь *узы* с ними в начале встречи.

- он мой хозяин;
- он много значит для хозяина;
- он входит в ближний круг моего хозяина;
- он мой соплеменник, но об этом никто не знает;
- это мой друг-трэль/тир;
- он плохо со мной обращается;
- я ему интересен (интересна).

Развитие

Когда твой персонаж развивается, выбери один из вариантов и вычеркни его из списка:

- выбери новый ход своего типажа;
- выбери новый ход своего типажа;
- выбери новый ход типажа своего пола;
- выбери новый ход типажа своего пола;
- выбери новый ход типажа своего пола.

НОВЫЕ ХОДЫ И ЗАМЕТКИ

Имена

Здесь ты найдёшь список имён, из которого ты можешь черпать вдохновение, называя своих персонажей. Или же возьми имя из книги или фильма.

Женские имена

Асгейр, Асгерд, Аслауг, Асни, Бера, Вальгерд, Вермунд, Вигдис, Гейрлауг, Гейрни, Гида, Гримхильд, Гроа, Гудрид, Гудрун, Гуннхильд, Гьяфлауг, Далла, Ингвильд, Ингиборг, Ингрид, Ингунн, Исгерд, Йорунн, Йофрид, Кадлин, Люфа, Моейд, Мьолль, Нерейд, Олоф, Оск, Рагнхильд, Раннвейг, Саеунн, Сигрид, Сольвейг, Тора, Торарна, Тордис, Торлауг, Торунн, Турид, Унн, Фрейдис, Халльбера, Халльдис, Халльфрид, Хельга, Хердис, Хильдрид, Храфнхильд, Хродни.

Мужские имена

Аки, Ари, Аринборн, Атли, Бард, Болли, Бриниольф, Бьяльфи, Бьярни, Бьёрн, Вали, Вандрад, Вебьёрн, Гейр, Геллир, Грим, Иллуги, Ингвар, Ингольф, Йорунд, Кетиль, Колл, Ламби, Льот, Ньял, Оддлейф, Олав, Олвир, Орм, Оттар, Реф, Сигурд, Скаллаgrim, Скегги, Скули, Скум, Снорри, Сольви, Стейн, Стейнар, Стуф, Сурт, Торир, Торкел, Торольф, Ульф, Финн, Фроди, Халльборн, Хальфдан, Харек, Хегг, Хельги, Храфн, Хёгни, Эгил, Эйвинд, Эйнар.

Прозвища

Безбожник, Безбородый, Безжалостный, Белоногий, Белый, Берсерк, Бледный, Быстроногий, Великан, Ворон, Высокий, Горбатый, Гром, Зловонный, Злоязыкий, Змеиный язык, Косматый, Косоглазый, Красный плащ, Кровавый топор, Лукавый, Лучник, Мудрый, Надменный, Низкорослый, Ночной волк, Плосконосый, Полутроль, Прекрасноволосый, Рубака, Рябой, Сведущий, Серый плащ, Сонный, Справедливый, Темнокожий, Тощий, Узколицый, Умный, Хвастун, Хромой, Чёрный, Широкоплечий.

Патронимы и матронимы

Если ты добавляешь -доттир или -ссон в конце имени, это означает «дочь» или «сын» соответственно. Например, Эйнарссон и Саеунндоттир — это сын Эйнара и дочь Саеунн. Эти имена примерно соответствуют нашим фамилиям.



Трэль: создание

Ты слуга, которого обрекли на рабский труд за долги или поражение в войне. Ты можешь быть скандинавом, для которого неволя стала единственной возможностью выжить, или человеком из-за моря, попавшим в плен во время рейдов. Ты вновь получишь свободу, если тебе удастся расплатиться с долгами или выкупить себя у хозяина, но для этого тебе придётся пройти долгий и трудный путь.

— Саги об исландцах

Чтобы обрисовать *трэля*, выбери имя из списка, а затем обдумай внешний вид персонажа, характеристики, снаряжение, ходы и отношения.

Внешность

Выбери один из предложенных вариантов или придумай свой собственный.

Лицо: бледное, испуганное, честное, скорбное, с тонкими чертами или хмурое.

Тело: здоровое, привлекающее внимание, недокормленное, растущее, вёрткое или возвышающееся над остальными.

Волосы: короткие, рыжие, кудрявые, сальные, редеющие или чёрные.

Характеристики

Выбери один из вариантов, затем добавь +1 к одной из характеристик:

- *опыт:* +1, *юность:* +1, *обычай:* +0, *судьба:* -1;
- *опыт:* +1, *юность:* +0, *обычай:* -1, *судьба:* +0.

Снаряжение

Та одежда, что на тебе.

ИМЯ И ВНЕШНОСТЬ

ОПЫТ

ЮНОСТЬ

ОБЫЧАЙ

СУДЬБА

ОТНОШЕНИЯ И УЗЫ

СНАРЯЖЕНИЕ

Ходы

Ты получаешь *общие* ходы и на выбор мужские либо женские. Затем выбери ещё два:

○ **Наследие кельтов:** ты не скандинав, и был привезён сюда из Эйра или Шотландии. Когда ты *открываешь своё происхождение кому-то* через рассказ, язык, обычай или песню, ты завязываешь *узы* с ним.

○ **Не обращай на меня внимание:** когда ты *на виду у свободных людей, примени опыт*. При успехе они не замечают тебя, как если бы тебя здесь не было. При результате 7–9 ты *рискуешь*, если хочешь остаться незамеченным. При провале ты привлекаешь к себе слишком много внимания неприятным для себя образом.

○ **Сильная воля:** когда ты *не подчиняешься приказам своего хозяина, отдай дань молодости*. При результате 10 и больше он выбирает два пункта из списка, при результате 7–9 — один:

- теряет *узы* с тобой;
- позволяет тебе завязать с ним *узы*;
- смягчает свои требования.

○ **Я не вещь:** когда ты *преследуешь собственные цели, примени опыт*. При результате 10 и больше выбери три пункта из списка, при результате 7–9 — два:

- ты получаешь то, чего хочешь;
- ты завязываешь до двух *уз* с теми, кто в этом замешан;
- те, кто в этом замешан, теряют до двух *уз* с тобой;
- твои действия остаются незамеченными.

○ **Верность:** когда ты *выполняешь чьё-то поручение*, ты завязываешь *узы* с давшими тебе это поручение и можешь позволить им завязать *узы* с тобой, если захочешь. Если дело опасное и рискованное, завяжи дополнительные *узы*.