

Монстр

Отношения

Выбери четыре типа отношений и назови персонажей игроков или МЦ. Ты завязываешь *узы* с каждым.

- из-за него я потерял что-то;
- этот мне должен;
- этот помогал мне;
- этот когда-то был мне другом;
- на этого у меня есть планы;
- этот навлёк на себя мой гнев;
- этого я обвиняю во всём.

Развитие

- выбери новый ход этого типажа;
- выбери новый ход этого типажа;
- выбери новый ход этого типажа;
- выбери новый ход типажа соответствующего пола;
- выбери новый ход типажа противоположного пола.

НОВЫЕ ХОДЫ И ЗАМЕТКИ

Имена

Здесь ты найдёшь список имён, из которого ты можешь черпать вдохновение, называя своих персонажей. Или же возьми имя из книги или фильма.

Женские имена

Асгейр, Асгерд, Аслауг, Асни, Бера, Вальгерд, Вермунд, Вигдис, Гейрлауг, Гейрни, Гида, Гримхильд, Гроа, Гудрид, Гудрун, Гуннхильд, Гьяфлауг, Далла, Ингвильд, Ингиборг, Ингрид, Ингунн, Исгерд, Йорунн, Йофрид, Кадлин, Люфа, Моейд, Мьолль, Нерейд, Олоф, Оск, Рагнхильд, Раннвейг, Саеунн, Сигрид, Сольвейг, Тора, Торарна, Тордис, Торлауг, Торунн, Турид, Унн, Фрейдис, Халльбера, Халльдис, Халльфрид, Хельга, Хердис, Хильдрид, Храфнхильд, Хродни.

Мужские имена

Аки, Ари, Ариньборн, Атли, Бард, Болли, Бриниольф, Бьяльфи, Бьярни, Бьёрн, Вали, Вандрад, Вебьёрн, Гейр, Геллир, Грим, Иллуги, Ингвар, Ингольф, Йорунд, Кетиль, Колл, Ламби, Льют, Ньял, Оддлейф, Олав, Олвир, Орм, Оттар, Реф, Сигурд, Скаллаgrim, Скегги, Скули, Скум, Снорри, Сольви, Стейн, Стейнар, Стуф, Сурт, Торир, Торкел, Торольф, Ульф, Финн, Фроди, Халльборн, Хальфдан, Харек, Хегг, Хельги, Храфн, Хёгни, Эгил, Эйвинд, Эйнар.

Прозвища

Безбожник, Безбородый, Безжалостный, Белоногий, Белый, Берсерк, Бледный, Быстроногий, Великан, Ворон, Высокий, Горбатый, Гром, Зловонный, Злоязыкий, Змеиный язык, Косматый, Косоглазый, Красный плащ, Кровавый топор, Лукавый, Лучник, Мудрый, Надменный, Низкорослый, Ночной волк, Плосконосый, Полутроль, Прекрасноволосый, Рубака, Рябой, Сведущий, Серый плащ, Сонный, Справедливый, Темнокожий, Тощий, Узколицый, Умный, Хвастун, Хромой, Чёрный, Широкоплечий.

Патронимы и матронимы

Если ты добавляешь -доттир или -ссон в конце имени, это означает «дочь» или «сын» соответственно. Например, Эйнарссон и Саеунндоттир — это сын Эйнара и дочь Саеунн. Эти имена примерно соответствуют нашим фамилиям.



Монстр: создание

Ты... иной. Ты носишь на себе печать изгоя, не только поставленного вне закона и исключённого из общества, но сама твоя природа противна людям. Некоторые говорят, что ты вовсе и не человек, но правда скрыта от всех, включая тебя. Как бы то ни было, люди считают, что ты не выглядишь и не поступаешь, как должно мужчине или женщине.

— Саги об исландцах

Чтобы обрисовать монстра, выбери имя из списка, а затем обдумай внешний вид персонажа, характеристики, снаряжение, ходы и отношения.

Внешность

Выбери один из предложенных вариантов или придумай свой собственный.

Волосы: всклокоченные, огненно-рыжие, спутанные, торчащие дыбом, как у безумца.

Лицо: дикое, сумасшедшее, смуглое, с отметиной, хитрое.

Тело: мощное, сгорбленное, нечеловеческое, иссохшее.

Характеристики

Выбери один из вариантов, затем добавь +1 к одной из характеристик:

- *опыт:* +0, *юность:* +1, *обычай:* -1, *судьба:* +1;
- *опыт:* +1, *юность:* -1, *обычай:* +0, *судьба:* +1.

Снаряжение

Странная одежда, обрывки меха, окровавленный нож.

ИМЯ И ВНЕШНОСТЬ	
ОПЫТ	ОТНОШЕНИЯ И УЗЫ
ЮНОСТЬ	
ОБЫЧАЙ	
СУДЬБА	
СНАРЯЖЕНИЕ	

Ходы

Ты получаешь *общие* ходы. Ты также получаешь этот ход:

⊗ **Враг:** когда ты *отбираешь что-то у кого-то*, ты получаешь *узы* с ним.

Если ты женщина, ты получаешь следующий ход и все женские ходы:

○ **Мать чудовищ:** любой ребёнок, которого ты выносишь и родишь, будет странным, больным или отмеченным духами. Ты получаешь +1 к результату броска кубиков, *соблазняя мужчину*.

Если ты мужчина, ты получаешь следующий ход и все мужские ходы:

○ **Лишённый чести:** твои действия никогда не считаются достойными, так как у тебя нет чести, которую можно потерять.

Для начала также выбери один из этих ходов:

○ **Каменное сердце:** в твоё сердце нельзя заглянуть.

○ **Надоеда:** когда ты *жертвуешь узам* с кем-то, чтобы помешать его действиям, ты можешь дать ему завязать *узы* с тобой. Если ты делаешь это, у них -2 к результату броска кубиков вместо -1.

○ **Ночной бродяга:** когда ты *рискуешь* в темноте, ты получаешь +1 к результату броска кубиков.

○ **Вызывающий ненависть:** когда ты *встречаешь нового человека*, ты можешь рассказать ему, как причинил ему вред или оскорбил его через кого-то умершего, отсутствующего или исчезнувшего, и получить *узы* с ним.

○ **Проклятый:** когда у тебя есть *узы* с кем-то и ты встречаешь его в битве, ты можешь разорвать эти *узы*, чтобы ему был нанесён *тяжкий урон* в этой битве.