

АНАУАК И ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

АВТОР: ЯСОН МОРНИНГСТАР

События этой заготовки происходят на Мексиканском нагорье — одновременно в повседневной нашей реальности (в Анауаке, где вас в любой момент может съесть койот) и в потустороннем мире ацтеков (в Цветочном сне, где вас может убить обсидиановая бабочка или поработить гигантская сова с головой-черепом). С опасностями, угрожающими колонии в Анауаке, можно справиться, только предприняв опасное путешествие в Цветочный сон, где кролику предстоит хитростью, мольбами или угрозами добиться помощи от самих богов. Ни в том ни в другом мире нет людей, а все боги занимаются понятными для кроликов вещами. Вы, если хотите, можете добавить людей в игру, но истинным источником апокалипсиса в этом случае будут не они.

Культурологическое примечание. Я несколько вольно обошёлся с языком науатль и ацтекским пантеоном, выбирая именно те потусторонние места и тех божеств, которые могут быть интересны маленьким кроликам и которые сами могут ими заинтересоваться. Я не желал проявить неуважение к культуре индейцев науа, которые до сих пор живут в Мексике и Центральной Америке, хотя после истребления этого народа выходцами из Европы от доколумбового наследия у них осталось очень немного. Мы знаем о древних верованиях и космогонии очень мало, но эти обрывки знаний поражают своей красотой. Вам эти верования могут показаться странноватыми, но любая система представлений — включая нашу собственную — очень странна для представителей других культур. Я предлагаю вам относиться к этому игровому пространству не просто как к экзотической песочнице, а как к чудесному и достойному уважения миру.

ИМЕНА

КРОЛИКИ

Тонегуауэца, Смеющийся над болью;
Шочипепе, Собиратель Цветов;
Матлалиуитль, Пурпурное перо;
Акамапичтли, Пучок тростника; Ночеуатль, Постоянный;
Коатльточтли, Кролик-Змея;
Квахтлиточтли, Кролик-Орёл;
Исель, Уникальный; Цитлальмина, Стрела-Звезда;
Ципастлиточтли, Кролик-Аллигатор;
Ицточтли, Обсидиановый Кролик; Миквицтли, Смерть;
Коашоч, Цветок-Змея; Гланештли, Сияние и Величие;
Тональнан, Мать Света; Шочийотль, Сердце Цветка;
Йолиуани, Источник Жизни;
Мийяоашочитль, Кисточка Маиса; Элошочитль, Магнолия;
Шочикецаль, Прекраснейший Цветок;
Асцальшочичин, Муравьиный Цветок;
Квиаушочитль, Цветок Дождя;
Цикецальпостесцин, Сломанное Перо;
Малинальшочитль, Цветок в Траве.

ЕЩЁ КРОЛИКИ

Матлаль, Тёмно-Зелёный; Тлалли, Земля;
Некауаль, Брошенный; Несуаль, Голодный;
Тласохцин, Голодный; Малиналли, Трава;
Тейякапан, Первороденный; Косамалотль, Радуга;
Тепин, Маленький; Тлакотль, Веточка; Акатль, Тростник;
Шокойотль, Младший Сын; Тлакоэгуа, Средний;
Ачкаухтли, Вождь; Ауилистли, Радость; Итотиа, Танцор;
Мауисохточтли, Славный Кролик; Манауйя, Защитник;
Мецтли, Луна; Ночтли, Опунция; Шигуитль, Комета;
Кентегуа, Единственный; Йольцин, Маленькое Сердце;
Колли, Дедушка; Маухкатлайекоани, Трус.

ЖИВОТНЫЕ АНТАГОНИСТЫ

Несауалькойотль, Койот;
Ицкуинтли, Собака;
Мицтли, Кугуар;
Мистон, Кошка;
Оцелотль, Ягуар;
Куэтлачтли, Волк;
Колотль, Скорпион;
Теколотль, Сова;
Тохтли, Сокол;
Кваухтли, Орёл.

ПРОЧИЕ ЖИВОТНЫЕ

Осоматли, Мартышка;
Масатль, Олень;
Течалотль, Белка;
Токатль, Паук;
Айотль, Черепаха;
Куэйатль, Лягушка;
Чихтли, Заяц;
Коцкакаухтли, Стервятник;
Уэшолотль, Индюк, и Сиуатотоллин, Индюшка.

АНАУАК И ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

ВОПРОСЫ О КОЛОНИИ:

- По каким приметам кролик может найти колонию?
- Какой вид открывается, если выглянуть из норы?
- Колония большая, маленькая, средняя?
- Где находится Истайякуахтла, Белый Лес, в котором растёт волшебный цветок ололиуки?
- Где находится Аатойятли Сокийо, Мутная река? Тепепан, Холм? Тлалихуахтли — место, где растёт амарант?
- Какое божество покровительствует вашей колонии? Хозяин мёртвых, хозяин воды, повелительница плодородия, великий повелитель южных небес?
- Как колония выглядит, звучит, пахнет?
- Как долго колонией правит Ицкемитль, Шкуродёр?
- Как в колонии принимают решения?
- Кто был последним из отведавших волшебный цветок ололиуки и сходивших в Цветочный сон? Зачем он это делал?
- Каково ваше место в колонии?
- Кто знает, почему водяная птица Атототль так долго не могла отложить яйца? Медленная Бабушка? Вонючка? Старый мудрый кролик Тольтекатль?
- Как часто вам приходится предпринимать вылазки на Истатльтепетль, Солёную Гору?
- Что может сделать колонию лучшим местом для жизни?

ВОПРОСЫ О СТАВКАХ

- Что происходит, когда кролики рождаются и когда они умирают?
- Что вы все цените в своей колонии?
- Что происходит, когда прибывает чужой кролик?
- Кто является предводителем Чикауаке, Сильных, — защитников вашей колонии?
- Как вы справляетесь с койотом, который живёт совсем рядом?
- Какие ещё животные живут рядом?
- Что происходит, когда кролика изгоняют из колонии?
- Что происходит, когда статус кролика в колонии меняется?

ВОПРОСЫ О СИТУАЦИИ

- Сейчас день, ночь, сумерки?
- Как вы все оказались на вершине Коатепека, Змеиного холма?
- Когда вы поняли, что за вами кто-то крадётся?
- Куда отправилась коршун Киуштли Коатль и почему она не вернулась?
- Что за зверь только что приблизился к вам? Черепаха, стервятник, мартышка, кто-то ещё?
- Что за хищника вы только что заметили? Койота, сокола, кошку?

... ЧТО ВЫ ДЕЛАЕТЕ?

АНАУАК И ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

ПЕРСОНАЖИ

МЕДЛЕННАЯ БАБУШКА, СИУАПИЛЛИ АЙАШКАНЬОТИКА, ЧЕРЕПАХА

Особенность: спокойная.

Говорит: усталым старческим голосом.

- Не торопится.
- Ищет и ест подгнившие плоды чайохтли.
- Выпивает воды в половину своего веса.
- Бесплатно даёт короткий совет.
- Даёт хорошие советы за немалую цену.

ВОНЮЧКА, ПОТОНИТЕКУАНИ, МАРТЫШКА

Особенность: энергичный.

Говорит: как буйный подросток.

- Появляется из ниоткуда.
- Врёт про свои похождения.
- Болтается на ветке невдалеке смотрит, что будет дальше.
- Попадает в неприятности и устраивает много шума.
- Перетаскивает кролика на новое высокое место.

УПРЯМЕЦ, АКИМАМАТКАЙОТЛИ, СТЕРВЯТНИК

Особенность: отвратительный.

Говорит: скрипучим старческим голосом.

- Появляется вместе с неприятностями.
- Ожидает плохого исхода и обычно оказывается прав.
- Сосредоточенно чистит клюв.
- Рассказывает мрачные истории из жизни.
- Делится знаниями про Миктлан и Чёрное Небо.

ХИЩНИКИ

ЗЛОВОННАЯ, КАМАПОТОНИЛИЦТЛИ, КОЙОТ

Особенность: глупа.

Говорит: в конце любой фразы задаёт вопрос.

- Отвратительный запах возвещает о её прибытии.
- Говорит сама с собой, когда охотится.
- Пытается заключить хитрую сделку.
- Охотно обещает, мало что делает.
- Ест падаль.

СБИВАЮЩАЯ ПРИЗРАКОВ, ТЛАСА ТЛАКАНЭШКИМИЛЛИ, СОКОЛ

Особенность: эффективна.

Говорит: мягко и отрывисто.

- Парит над краем леса.
- Появляется из теней.
- Рвёт и раздирает.
- Не выносит глупости.
- Уважает смелость.

ГОЛОДНЫЙ РАЗРУШИТЕЛЬ, МАЙАНА-КОКОТОНА, КОТ

Особенность: невезучий.

Говорит: разочарованно, ноет.

- Упускает удобный случай.
- Привлекает внимание более опасного хищника.
- Получает ранение.
- Просит помощи.
- Иногда неприятности оставляют его в покое.

ОПАСНОСТИ

ЗАСУХА

Намерение: высушить землю.

- Первые дожди приходят, но они очень слабые, и это дурная примета.
- Дожди кончаются.
- Реки пересыхают, земля спекается в корку.
- Трава вянет, деревья сбрасывают листья.
- Ни один кролик не может выжить в Анауаке.

СТАРЫЙ ЯГУАР

Намерение: уничтожить мир.

- Повсюду появляются следы нового хищника.
- Животные периодически видят крупного ягуара.
- Старики вспоминают про Ицкоатля, Обсидианового Змея, которого когда-то сумел прогнать умный кролик, знавший о его уязвимости.
- Все в Анауаке бессильны перед Обсидиановым Змеем — они-то не знают его слабости.
- Ужасный ягуар убивает всех, кто не приносит ему дань.

БОЛЕЗНЬ РОЖЕНИЦ

Намерение: прервать кроличий род.

- Жаркий сырой воздух проникает всюду в колонии.
- Кролики начинают болеть.
- Беременности протекают тяжело и болезненно.
- Перед родами у крольчих начинается жуткая лихорадка.
- Все крольчата рождаются мёртвыми, а многие крольчихи гибнут.

АНАУАК И ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

МИР ЦВЕТОЧНОГО СНА

ВХОД В ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

Эти места опасны, а их боги — жестоки и требовательны.

В немногочисленных влажных местах, поросших какауашочитлем, виднеется покрытая белыми цветами ололиука. Если кролик ест семена этого растения, то попадает в темикшоч, Цветочный сон, где может напрямую общаться с богами. Хорошая это идея или не очень, такое путешествие точно не для слабых духом.

КОГДА ВЫ ВХОДИТЕ В ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

Вам приходится бороться с паникой. В дополнение к обычным эффектам:

При 10+ кролик может задать один вопрос, на который получит ясный и подробный ответ, или три вопроса, на которое получит простые ответы.

При 7–9 задайте один вопрос и получите на него ответ.

- Где находится предмет, кролик или божество, ради которого я предпринял путешествие?
- К какому богу мне обратиться за помощью?
- Какая опасность мне встретится на пути к цели?
- Как мне лучше всего умиловать божество?

При неудаче вы вносите с собой в сон запах Анауака, приманивающий голодных и злых чудовищ.

БОГИ, С КОТОРЫМИ МОЖЕТ ВСТРЕТИТЬСЯ КРОЛИК

ВЛАДЫКА ВЕТРА

Внезапный порыв ветра, пахнущего цветами какауашочитля, возвещает о прибытии Эхекатля, Владыки Ветра. Будучи аспектом великого божества Пернатого Змея, Владыка Ветра движет солнце своим дыханием. Всегда любопытный и добродушный Владыка Ветра часто встречает зашедших в Цветочный сон и спрашивает их о цели прибытия. Он периодически сам навещает Анауак.

Когда вы рассказываете о своём деле Владыке Ветра, примените свой ум.

При суммарном результате 10+ Владыка Ветра проникается вашей историей и оказывает вам помощь. Какую — определите по ситуации!

При 7–9 Владыка Ветра желает вам удачи и говорит, что вы можете позвать его на помощь в будущем в час нужды.

При неудаче солнце больше не стоит на месте и движется дальше.

СТАРЫЙ БОГ

Уэуэтеотль, Старый Бог — воплощение жизни после смерти, тепла среди холода, света в темноте, пищи в голод. Он бог надежды и часто появляется там, где надежды очень не хватает, в облике старого оленя. Старый Бог обычно бродит по Цветочному сну, но его также порой встречают в глухих лесах Анауака.

Если вы уже встретились со Старым Богом и воззвали к нему, умирая, вы можете бросить кубики без модификаторов.

При 10+ Старый Бог вмешивается. Маленький зверёк, сегодня ты выживешь.

При 7–9 Старый Бог предлагает вам сделку. Согласишься — выживешь, откажешься — тебя ждёт Чёрный Кролик Глильтикочтли.

При неудаче вы умираете.

ЧЕТЫРЕСТА КРОЛИКОВ

Сенцонтоточтин, Четыреста Кроликов — это группа божеств, часто встречающихся на пирах. Все они — божественные кролики, братья и сёстры, божества пьянства. Их пиры волшебны и легендарны, и кролики-гости на них приветствуются. Четыреста Кроликов можно встретить в Цветочном сне или в Анауаке.

Когда вы пируете с Четырьмястами Кроликами, явите свою силу.

При суммарном результате 10+ вы становитесь четыреста первым кроликом, а ваши новые братья и сёстры что-то навсегда в вас меняют — обычно к лучшему. Что это было?

При 7–9 вы остаётесь при своём и заводите себе нового друга. Кто это — Тешкацонатль, Колуацинкатль или Ометочтли? Какие сложности можно принести вам новое знакомство?

При неудаче вы не произвели особого впечатления — Четыреста Кроликов смотрят на вас с жалостью.

ДРУГИЕ УДИВИТЕЛЬНЫЕ ЖИТЕЛИ ЦВЕТОЧНОГО СНА

- Имакасигтеотль, Владыка Ужаса, призрак, который больше пугает, чем вредит.
- Тлакатеколотль, Дневная Сова, демон с Чёрных Небес.
- Папатлака, Трепещи-передо-мною, смертоносное, но неживое чудовище.
- Теситомауак, Перемальватель Жиры, волк-гость из Анауака.

АНАУАК И ЦВЕТОЧНЫЙ СОН

МЕСТНОСТЬ ЦВЕТОЧНОГО СНА

Цветочный сон очень похож на Анауак, но если идти точно в направлении определённой стороны света, можно попасть в странные края.

СЕВЕР

На севере земля темнеет, склон идёт вниз. Света становится меньше. В глубокой тьме лежит Миктлан, до которого четыре долгих года пути. Но что такое время в Цветочном сне? Почти любой умерший кролик — за редкими исключениями — живёт в Миктлане. Владыка этих мест, Миктлантекухтли, встречает редких гостей из Анауака. Он может оценить храбрость усталого путешественника, а может приказать своему слуге Чёрному Кролику Тлильтикточтли добавить гостя в свою мрачную свиту. Он выглядит как гигантская сова с головой-черепом. Кролик может прибыть в Миктлан в поисках мудрости и совета предка, или чтобы узнать правду о событии, которому был свидетелем только мёртвый кролик.

ИЦПАПАЛОТЛЬ, ОБСИДИАНОВАЯ БАБОЧКА

Особенность: полна тьмы.

Говорит: уверенно, леденящим шёпотом.

- Поднимает обсидиановыми крыльями ледяной ветер.
- Выбирает жертву и даёт ей об этом знать.
- Со смехом предлагает ужасную сделку.
- Позволяет быстро взглянуть на Чёрное Небо.
- Хватает обсидиановыми когтями.
- Поит голодную землю горячей кроличьей кровью.

Обсидиановая Бабочка — первая из группы мелких божеств, известных как Чудовища С Неба (Цицимиме). Они явятся после конца света собрать всех живых, а в Цветочном сне они просто бродят, полные злобной ярости. Obsидиановая Бабочка собирает свою дань на пустынном поле Миактлан, Месте, Полном Стрел.

ЮГ

На юге находится Уицлампа, Колючий Дворец, где живёт управляющий небесами Уицилопочтли, Колибри Юга. Люди его любят, а вот кроликам он не друг. Его мать Коатликуэ, Она-в-платье-из-змей, является страшной богиней-матерью, которая относится дружески ко всем встреченным — вот только её дружба нередко приносит несчастье. Колибри Юга выглядит как огромный сияющий колибри, а его мать — как гигантская чёрная змея в ожерелье из кроличьих сердец. Вокруг Уицламп растут острые колючие кусты с шипами и агавы, образуя защитную стену, сквозь которую трудно пробраться кому-то крупнее кролика. Сюда кролик заберётся разве что затем, чтобы спастись от чего-то худшего. До южных колючих кустов всегда близко.

ВОСТОК

На востоке земля становится всё более плодородной и превращается в конце концов в буйные джунгли, где много вкуснейших съедобных растений. Это Тлалокан, земля вечной весны, дом Владыки Тлалока, Бога Дождя. Все кролики боятся его, поскольку это он насылает и засухи, и наводнения. Тлалок особо интересуется увечными существами. В хорошем настроении он принимает облик великолепной цапли, у которой на шее висит череп ягуара. В плохом настроении он выглядит как грозовая туча. Живым кроликам нельзя задерживаться в Тлакопане, и вход в него охраняет ужасный Ауизотль. Кролик может предпринять путешествие в Тлакопан, чтобы убедить Тлалока прекратить стихийное бедствие.

АУИЗОТЛЬ, ВОДНОЕ ЧУДОВИЩЕ

Особенность: опасен.

Говорит: издаёт невнятные вопли и стоны.

- Резко хватает всеми тремя руками.
- Вырывает глаз и пожирает его сырým.
- Выскакивает из тихой воды.
- Утягивает под воду и топит.
- Охраняет врата в Тлакопан.

Ауизотль выглядит как чудовищный примат, у которого на кончике хвоста есть ещё одна рука. Его боятся из-за плотоядности и особой склонности вырывать и поедать чужие когти, глаза и зубы. Он живёт в узком проходе Мапачтепек, возле Енотова Холма, на единственной тропе в Тлалокан.

ЗАПАД

На востоке находится Сиуатлампа, Страна Женщин, где заходит солнце. Там можно найти Чикомекоатль, Семь Змей — богиню земледелия. В её свиту входят свирепые Сиуатетео, Божественные Женщины — крольчихи, умершие при родах. Они охраняют резиденцию Семи Змей, Дом Маиса, а также Тонакакуаухтилан, Небо Мертворожденных, где находится множество крольчат. Муж Семи Змей, Тепейоллотль, Сердце Гор, похитил её и держит пленницей в Сиуатлампе. Он могучий и свирепый ягуар, воплощение Тескатлипоки, Дымящегося Зеркала. Семь Змей выглядит как огромный стебель маиса со зрелым початком. Сердце Гор — ягуар, и горе тому кролику, который встретится с ним, когда этого бога не останавливает жена.

На западе кролика поджидает много опасностей, но Семь Змей сострадательна и её можно просить о благополучных родах. Страдающий от горя родитель может прийти сюда, чтобы увидеться со своими умершими крольчатами.

ТЕПЕЙОЛЛОТЛЬ, СЕРДЦЕ ГОР

Особенность: территориален.

Говорит: агрессивно, еле сдерживая ярость.

- Бросает вызов тем, кто вторгся.
- Ревниво стережёт жену.
- Убивает дерзких и зазнавшихся.
- Ведёт себя как дикий ягуар.
- Разрывает кроликов на куски.

