КЛАССИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

ВАМПИРЫ

МАСКАРАД

Имя: Натура: Клан:
Игрок: Маска: Поколение:
Хроника: Амплуа: Сир:

Характеристики

Физические

Сила _____ ooooo
Ловкость _____ ooooo
Выносливость _____ ooooo

Социальные

Обаяние _____ ooooo
Манипуляция _____ ooooo
Привлекательность _____ ooooo

Ментальные

Восприятие _____ ooooo
Интеллект _____ ooooo
Смекалка _____ ooooo

Способности

Таланты

Атлетика _____ ooooo
Бдительность _____ ooooo
Драка _____ ooooo
Запугивание _____ ooooo
Красноречие _____ ooooo
Лидерство _____ ooooo
Уличное чутьё _____ ooooo
Хитрость _____ ooooo
Шестое чувство _____ ooooo
Эмпатия _____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo

Навыки

Вождение _____ ooooo
Воровство _____ ooooo
Выживание _____ ooooo
Исполнение _____ ooooo
Обращение с животными ___ ooooo
Ремесло _____ ooooo
Скрытность _____ ooooo
Стрельба _____ ooooo
Фехтование _____ ooooo
Этикет _____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo

Знания

Гуманитарные науки _____ ooooo
Естественные науки _____ ooooo
Законы _____ ooooo
Информатика _____ ooooo
Медицина _____ ooooo
Оккультизм _____ ooooo
Политика _____ ooooo
Расследование _____ ooooo
Финансы _____ ooooo
Электроника _____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo

Преимущества

Дисциплины

_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo

Факты биографии

_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo
_____ ooooo

Добродетели

Совесть/Решимость
ooooo

Самоконтроль/Инстинкты
ooooo

Смелость
ooooo

Достоинства и недостатки

_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____
_____ ____

Человечность/Путь

_____
OOOOOOOOOO
Столп: _____ ( )

Воля

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□□□

Запас крови

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
предел траты в ход: ____

Здоровье

Помят		□
Легко ранен	-1	□
Ранен	-1	□
Серьезно ранен	-2	□
Тяжело ранен	-2	□
Едва жив	-5	□
При смерти		□

Изъян

Опыт

Характеристики: 7/5/3 • Способности: 13/9/5 • Дисциплины: 3 • Факты биографии: 5 • Добродетели: 7 • Свободные пункты: 15 (5/2/7/1/2)