



АГОН

Ты герой древних легенд. Возвращаясь домой после военного похода, твой отряд сбивается с пути и оказывается на странных островах. Боги ниспослали тебе испытания, чтобы ты продемонстрировал, что достоин славы, и вошёл в легенды. Преодолей все трудности — и боги позволят тебе вернуться домой.

Тебе предстоит:

- ◆ Создать могучего героя, от чьих похождения у всех будет захватывать дух.
- ◆ Столкнуться с небывалыми трудностями и с честью их преодолеть.
- ◆ Вступить в состязание с другими героями и узнать, кто больше достоин славы.
- ◆ Стать воплощением легендарных добродетелей: милосердия, пронзительности, страсти и храбрости.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

1. Запиши **эпитет** героя (можешь опираться на предложенный ниже список вариантов или придумать свой вариант). Сила эпитета составляет d6.
2. Запиши **имя** героя (см. предложенные справа варианты). Сила имени составляет d6.
3. Запиши **происхождение** героя (выбери смертного или божественного предка). Выбери подходящий **особый дар**, его сила составляет d8. Сила остальных даров составляет d6.
4. Выбери **божественного покровителя**. От него герой получает два пункта милости богов: $\diamond \diamond$. Его покровителем может стать божество, которое не указано в Олимпийском пантеоне. От остальных богов герою достаётся в общей сложности ещё три пункта милости богов: $\diamond \diamond \diamond$.
5. Опиши **облик** героя, его любимое оружие и броню.
6. После того как всё будет готово, представьте друг другу своих персонажей. Запиши имена остальных героев, которые чем-то **обязаны** твоему персонажу. Если ты играешь полубога, то каждый герой и божественный предок твоего персонажа имеют перед тобой по **одному обязательству**, а если ты играешь смертного, то каждый герой имеет перед тобой по **два обязательства**.
7. Прежде чем начинать приключения на первом острове, вступите в состязание за лидерство в группе (в фазе путешествия).

ЭПИТЕТЫ

Выбери вариант из списка или придумай свой:

Быстроногий	Дальновидный
Великий Охотник	Железный Разум
Гибкий	Красноречивый
Горячая Голова	Кровожадный
Громогласный	Кузнечных Дел Мастер

Львиное Сердце
Мудрая Тень
Мудроокий
Орлиный Глаз
Полководец

Силач
Умельый
Учёный
Чистосердечный
Ясногласый

ИМЕНА

Если захочешь, можешь изменить имена, добавив к ним другие окончания: *Адраста/Адраст/Адрастор, Деметрия/Деметрион/Деметриос и так далее.*

Агафон	Зенон	Ситас
Адраста	Зефирос	Сития
Аймия	Иокаст	София
Аклиос	Исидора	Стратон
Алексиос	Каланта	Таис
Алькайос	Каллиас	Тенас
Антиох	Кассандер	Теодора
Антис	Кириаκος	Теотон
Аристеид	Кирина	Тимайос
Аристос	Кития	Тихонос
Аркадиос	Клеон	Трасиллус
Аркалеос	Ксант	Трифания
Армайос	Ксантос	Фарос
Аррас	Леонтиос	Федрос
Артемизия	Ликос	Хатор
Герайос	Мелотон	Ченайос
Гесперос	Менодорра	Чиона
Деметрия	Метрофанос	Эйонон
Диотос	Митекия	Эйренайос
Домон	Нассас	Эклайос
Драос	Немайос	
Елена	Никанор	
Зендра	Пантерас	
Зенобия	Пелон	

ОБЛИК

ВНЕШНИЙ ВИД

По каким чертам можно узнать твоего героя? Выбери или придумай несколько запоминающихся особенностей.

Взгляд: глубокий, грустный, добрый, живой, ищущий, мрачный, мягкий, наблюдательный, нежный, острый, потухший, прищуренный, пронзительный, пустой, рассеянный, сияющий, спокойный, твёрдый, уверенный, усталый, холодный.

Волосы: волнистые, длинные, естественные, жирные, заплетены в косу, короткие, крашенные, кудрявые, курчавые, лохматые, ниспадающие, отсутствуют, подстриженные, растрёпанные, сбриты, светлые, собраны в конский хвост, локоны, стянуты в пучок, тёмные, уложены в ирокез, яркие.

Тело: в шрамах, выносливое, грузное, долговязое, дородное, жилистое, закалённое, здоровое, крепкое, кряжистое, мощное, мускулистое, огромное, плотно сбитое, покрытое татуировками, привлекательное, стройное, сухопарое, тощее, тучное, тяжёлое.

Черты зверя: акулы, барана, быка, волка, ворона, газели, змеи, козла, косули, льва, лошади, медведя, носорога, оленя, орла, пантеры, пса, слона, сокола, тигра.

БРОНЯ

Бронзовая, вычурная, дешёвая, отсутствует, парадная, позолоченная, поношенная, роскошная, сверкающая, серебряная, собранная по частям, тёмная, яркая.

ЛЮБИМОЕ ОРУЖИЕ

Боевое животное (сокол, волк, пантера и т. д.), дубина, копьё и щит, лук, метательное копьё, меч, молот, ноги и кулаки, парные мечи, посох, праща, трезубец, цепь.

